

Tobii Dynavox Windows Control Bruksanvisning

Inkl. Virtual Remote 



Bruksanvisning Tobii Dynavox Windows Control

Utgåva 1.2

06/2018

Alla rättigheter förbehålles.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen del av detta dokument får reproduceras, lagras i ett söksystem eller överföras i någon form eller på något sätt (elektroniskt, genom fotokopiering, inspelning eller på annat sätt) utan föregående skriftligt medgivande från utgivaren.

Upphovsrättsskyddet omfattar alla former och typer av upphovsrättsligt material och information som tillåts av lagstadgad eller rättslig lag eller som herefter beviljas, inklusive, utan begränsning, material som genererats av programvara som visas på skärmen så som skärmbilder, menyer, osv.

Informationen i det här dokumentet tillhör Tobii Dynavox. All kopiering av hela eller delar av materialet utan föregående skriftlig tillåtelse från Tobii Dynavox är förbjuden.

Produkter som det här dokumentet hänvisar till kan vara varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare. Utgivaren och författaren gör inga anspråk på dessa varumärken.

Största möda har lagts ned på arbetet med det här dokumentet. Utgivaren och författaren friskriver sig dock från allt ansvar för fel eller utelämnad information, eller för skador till följd av hur informationen i detta dokument, eller de program och den källkod som kan medfölja dokumentet, används. Utgivaren och författaren ska på inget sätt kunna hållas skadeskyldiga för eventuell inkomstförlust eller kommersiell skada som direkt eller indirekt har orsakats av, eller har påståtts orsakats av, detta dokument.

Innehållet kan ändras utan föregående meddelande.

Gå till Tobii Dynavox hemsida

www.TobiiDynavox.com för uppdaterade versioner av detta dokument.

Kontaktinformation:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Sverige	USA
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Innehållsförteckning

1	Om Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Användningsområde	5
1.2	Systemkrav.....	5
2	Installation, start och licenshantering	6
2.1	Installera Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Licenshantering.....	6
2.2.1	Aktivering av licens.....	6
2.2.1.1	Onlineaktivering	6
2.2.1.2	Offlineaktivering	7
2.2.2	Inaktivering av licens.....	8
2.3	Första starten.....	9
3	Användning av Tobii Dynavox Windows Control.....	10
3.1	Denna Windows Control Kontrollern.....	10
3.2	Funktionen.....	11
3.3	Denna Windows Control Aktivitetsfältet	12
3.3.1	Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet	12
3.4	Vanliga verktyg.....	13
3.4.1	Hur vanliga verktyg beter sig i olika lägen.....	14
3.5	Kontinuerliga verktyg.....	15
3.5.1	Hur kontinuerliga verktyg beter sig i olika lägen.....	15
3.6	Säkert Klick	16
3.7	Genvägar	17
3.8	Markeringsmetod - Blick eller Kontakt	19
3.8.1	Aktiv som standard med Blick och Kontakt	19
3.8.2	Aktivera en uppgift med en tangentbordsknapp istället för en kontakt	19
3.9	Gaze-tangentbord	19
3.9.1	Tangentbordets aktivitetsfält	21
3.9.2	Knappar i tangentbordets aktivitetsfält.....	21
3.9.3	Ordprediktion	21
3.10	Windows Control i kombination med regionbaserade applikationer.....	22
3.11	Eye Detection-indikering	22
4	Windows Control Inställningar	24
4.1	Eyetracker	25
4.1.1	Kalibreringsfliken.....	25
4.1.1.1	Hantera profiler	25
4.1.1.2	Skapa ny profil	26
4.1.1.3	Kalibreringsresultat.....	26
4.1.1.4	Testa kalibrering.....	27
4.1.1.5	Kalibrera om	27
4.1.1.6	Kalibreringstyp.....	27
4.1.2	Fliken Avancerat.....	29
4.1.2.1	Ställa in skärm.....	29
4.2	Allmänna inställningar	30
4.2.1	Fliken Allmänt	30
4.2.2	Fliken Om.....	30
4.2.2.1	Licensnyckel.....	30

4.3	Hjälp och användning	31
4.3.1	Hjälpfliken	31
4.3.2	Användningsfliken	31
4.4	Aktivering och återkoppling	32
4.4.1	Aktiveringsfliken	32
4.4.1.1	Gaze-inställningar	32
4.4.1.2	Inställningar för Blick och Kontakt	33
4.4.2	Återkopplingsfliken	33
4.5	Aktivitetsfältet	34
4.5.1	Aktivitetsfältsfliken	34
4.5.1.1	Verktyg	35
4.5.1.2	funktionen	35
4.5.1.3	Aktivitetsfältets storlek	35
4.5.1.4	Dölj automatiskt	36
4.5.2	Fliken Val	36
4.5.2.1	Primärt val	36
4.5.2.2	Sekundärt val	36
4.5.2.3	Tertiärt val	36
4.5.3	Zoomfliken	37
4.6	Tangentbord	37
5	Virtual Remote.....	39
5.1	Virtual Remote Översikt.....	39
5.1.1	Virtual Remote Meny.....	39
5.1.2	Den aktiva fjärrkontrollen	40
5.1.3	Knapparna	40
5.2	Användning av Tobii Dynavox Virtual Remote.....	41
5.2.1	Vid första starten	42
5.2.2	Byt aktiv fjärrkontroll	42
5.2.3	Använda knappar på en fjärrkontroll	42
5.2.4	Lägga till fjärrkontroll	42
5.2.4.1	Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll	42
5.2.4.2	Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll	47
5.2.5	Modifieringsläge	49
5.2.5.1	Byta namn på en fjärrkontroll	50
5.2.5.2	Ta bort en fjärrkontroll	51
5.2.5.3	Ändra en befintlig aktiv knapp.....	52
5.2.5.4	Ändra en befintlig ej programmerad knapp.....	55
5.2.5.5	Lägga till en ny knapp på en tom plats.....	57
5.2.6	Information	58

1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Användningsområde

Ta full kontroll över din dator med bara din blick, eller med blicken och en kontakt. Du kan simulera alla typer av musrörelser, svepångärder och skriva in text med vår prisbelönta programvara. Vi har också lagt till smarta genvägar för att göra det ännu enklare att komma åt alla delar av Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Dator och processor	2,0 gigahertz (GHz) eller snabbare, Dual-Coreprocessor (rekommenderat minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (rekommenderat minimum).
Hårddisk	450 megabyte (MB) ledigt.
USB	USB 2.0
Operativsystem	64-bitars versioner av: • Windows 7 • Windows 8.1 • Windows 10
.NET-version	4,5
Eye Tracker	Vilken eyetracker som helst från Tobii Dynavox eller Tobii Tech med stöd för Tobii Core ögonspårningsprogramvara.
Ytterligare krav	En anslutning till Internet krävs för aktivering av licensen.
Tobii Core ögonspårningsprogramvara	Version 2.8 eller senare
IR-fjärrkontroll	Alla enheter som är utrustade med ett HBR IR-chip såsom: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 eller EyeMobile Plus.

2 Installation, start och licenshantering

2.1 Installera Tobii Dynavox Windows Control



Om programvaran Tobii Gaze Interaction är installerad måste den avinstalleras innan den installeras. Windows Control.

Windows Control kan hämtas från www.TobiiDynavox.com.

Installationsguiden installerar följande program:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

För att installera, Windows Control följ anvisningarna på skärmen.

2.2 Licenshantering

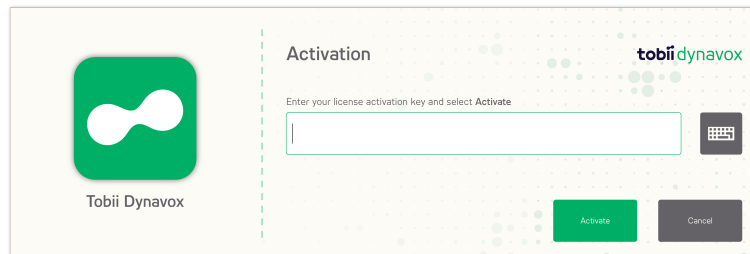
2.2.1 Aktivering av licens



Denna Windows Control kan köras på upp till tre (3) datorer/enheter samtidig med samma licens. För att kunna använda Windows Control den på fler än tre (3) datorer/enheter Windows Control måste den först inaktiveras på en (1) av de andra datorerna/enheterna.

När du köper en Windows Control kommer du att få en Licensaktiveringsnyckel för programvaran i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

När den Windows Control körs för första gången startar **Licenshanteraren**.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

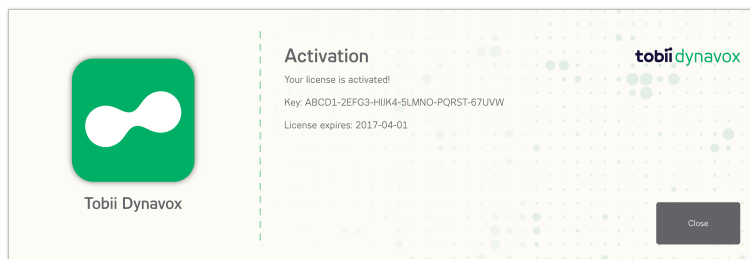
Din **Licensens aktiveringsnyckel** finns i e-postmeddelandet med orderbekräftelsen.

2.2.1.1 Onlineaktivering

För en dator/enhet är ansluten till internet.

1. Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
2. Fyll i **Licensens aktiveringsnyckel**.

3. Välj **Aktivera** Märk om.



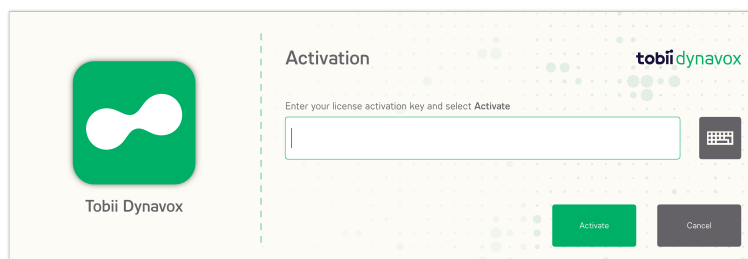
Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

4. Välj **knappen** Stäng.

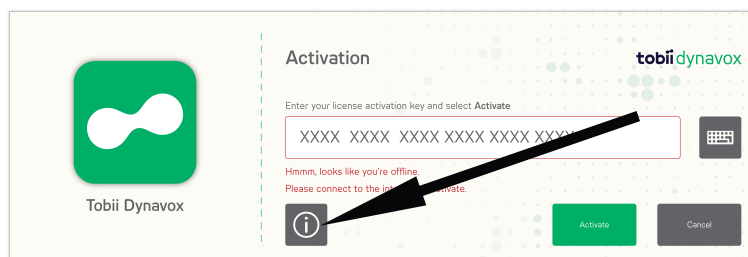
2.2.1.2 Offlineaktivering

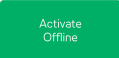
För en dator/enhet som inte är ansluten till internet.

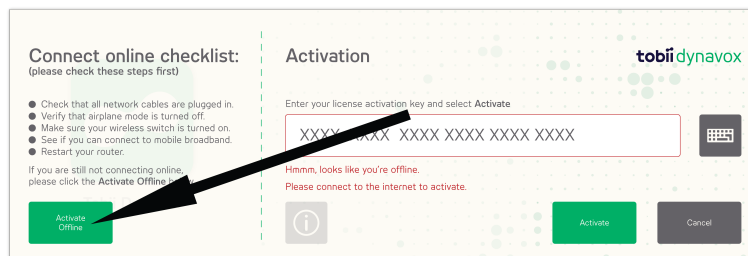
1. Fyll i **Licensens aktiveringsnyckel**.
2. Välj **Aktivera** Stäng.



3. Välj ikonen  (info).



4. Välj ikonen  (Aktivera offline).

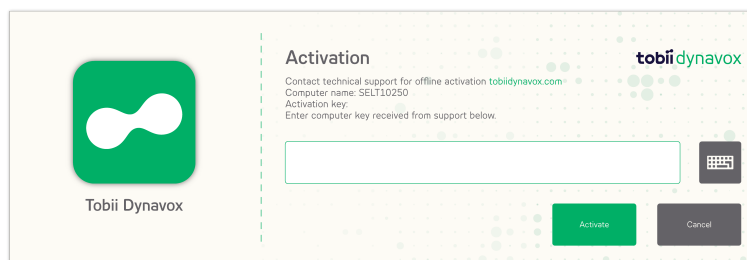


5. Gör något av följande:

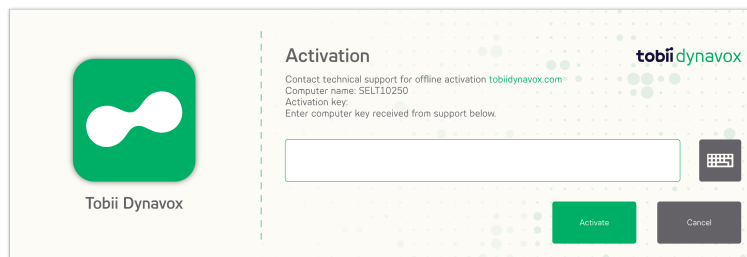
- På en enhet med internetanslutning, gå till: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> och följ anvisningarna på online.

- Kontakta Tobii Dynavox supporten eller din lokala återförsäljare.

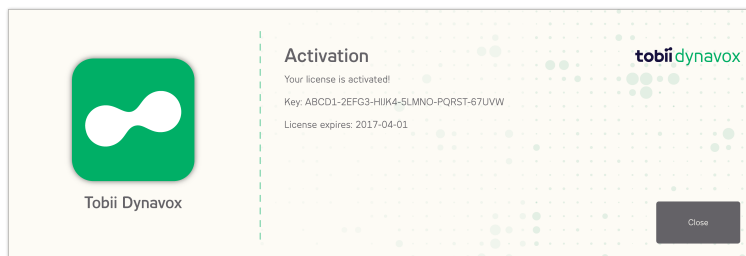
Du kommer att behöva datorns namn som visas i den här dialogrutan:



6. Fyll i **aktiveringsnyckeln** som tillhandahålls från ett av alternativen ovan.



7. Välj **Aktivera** Stäng.



8. Välj **knappen** Stäng.

2.2.2 Inaktivering av licens

När du ska inaktivera Windows Control, följ dessa steg.

1. Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.
2. Starta Windows Control.
3. Välj knappen  (INSTÄLLNINGAR).
4. Välj knappen  (allmänna inställningar).
5. Välj **Om** flik
6. Välj **Licensnyckel** Stäng.

7. Välj **Inaktivera** Stäng.



Licensdialogrutan visar den faktiska programvaruikonen för den licens som hanteras.

8. Välj:

- **Ja** — för inaktivera licensen på den här enheten.
- **Nej** — för att avbryta.

2.3 Första starten

När Windows Control den startas för första gången vägleder en konfigurationsguide användaren genom konfigurationen av uppstart. Windows ControlStegen in guiden är:

- Ställa in skärmen. Mer information finns i *4.1.2.1 Ställa in skärm, sida 29*.
- Skapa ny profil. Mer information finns i *4.1.1.2 Skapa ny profil*.
- Testkalibrering, mer information finns i *4.1.1.4 Testa kalibrering*

3 Användning av Tobii Dynavox Windows Control

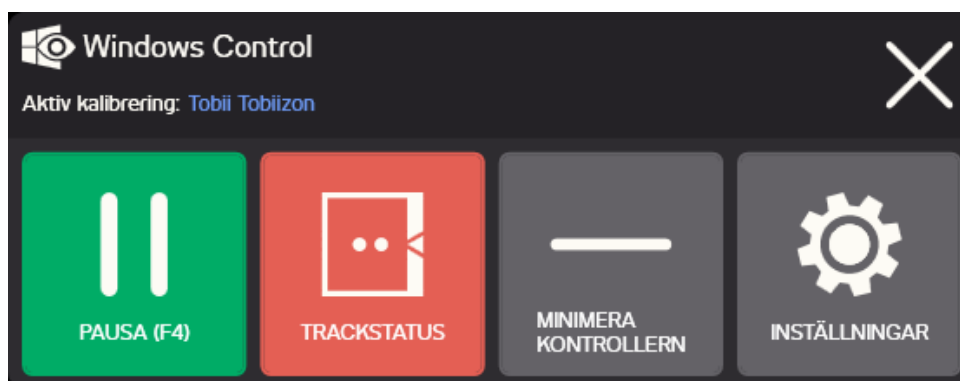
Tobii Dynavox Windows Control Med kan användaren styra en dators Windows-operativsystem genom en urvalsmetod i två steg som minskar risken för oönskade klick. Metoden förhindrar även att musmarkören följer blicken i motsats till när ögonrörelserna används för att styra markören (det finns ingen flytande musmarkör i Windows Control).

1. Det första steget är att markera den önskade uppgiften på det dockade aktivitetsfältet genom att fokusera blicken på den.
2. Det andra steget är att fokusera blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonen markeras eller att uppgiften utförs.



Alla funktioner Windows Control är Pek- och musaktiverade, vilket gör det enklare för vårdaren eller assistenten att hjälpa användaren om så behövs. Vårdgivaren eller assistenten kan välja en funktion/uppgift eller ändra användarens inställningar mycket enklare.

3.1 Denna Windows Control Kontrollern

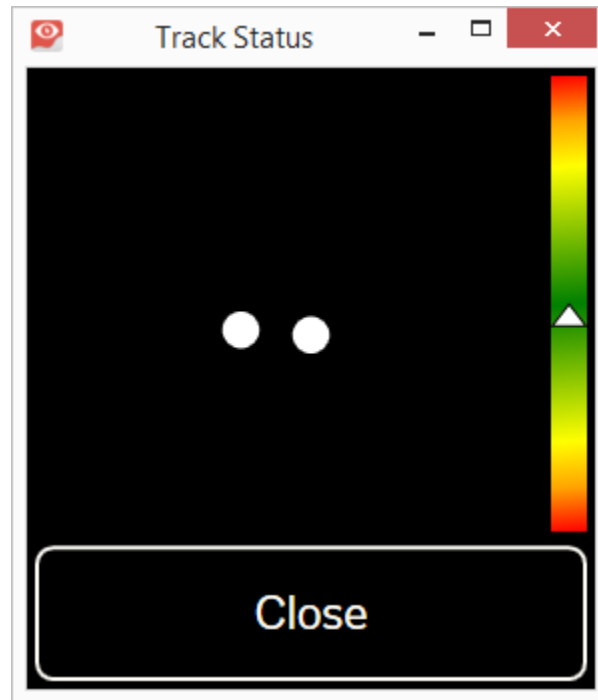


Figur 3.1 Denna Windows Control Kontrollern

Knapp	Åtgärd	Beskrivning
	PAUS (F4)	Åtgärd som pausar Windows Control.  Om pausfunktionen aktiveras ändras knappen och blir en startknapp istället.  Tangenten F4 på tangentbordet kan användas för att aktivera uppgiften.
	START (F4)	Åtgärd som startar Windows Control.  Om startfunktionen aktiveras ändras knappen och blir en pausknapp istället.  Tangenten F4 på tangentbordet kan användas för att aktivera uppgiften.
	TRACKSTATUS	Åtgärd som visar Tracksattusfönstret. Använd denna för att kontrollera att användaren är korrekt placerad framför skärmen. Mer information finns i 3.2 Funktionen, sida 11
	MINIMERA KONTROLLERN	Åtgärd som minimerar kontrollfönstret.

Knapp	Åtgärd	Beskrivning
	INSTÄLLNINGAR	Åtgärd som öppnar Windows Control Inställningarna. Mer information finns i 4 <i>Windows Control Inställningar</i> , sida 24.
	knappen	Åtgärd som avslutar Windows Control.

3.2 Funktionen



Denna **Funktionen** Trackstatus används för att kontrollera att användaren är korrekt placerad framför eyetrackern.

- De två (2) vita punkterna - Användarens ögon och hur denne är placerad i förhållande till skärmen. För optimal placering ska de vita punkterna vara i mitten av det svarta området.
- Den färgade mätaren till höger med den vita pilen - Hur långt ifrån eller nära skärmen användaren är placerad.
 - Om den vita pilen är i mitten av mätarens gröna område sitter användaren på optimalt avstånd från skärmen.
 - Om pilen är på mätarens nedre del - flytta användaren närmre.
 - Om pilen är på mätarens övre del - flytta användaren längre från skärmen.

1. Öppna Windows Control Kontrollern.

2. Välj knappen  (Trackstatus).

3. Placera användaren

4. Välj **knappen** knappen när du är klar.



Denna knapp är ögonregionbaserad, så fokusera bara på knappen för att aktivera den.

3.3 Denna Windows Control Aktivitetsfältet

Högst upp i Windows Control Aktivitetsfältet finns ett fönster för trackstatus. Där kan du kontrollera att Eyetracker känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.

Knapparna i Windows Control i aktivitetsfältet kan vara i tre olika lägen, som visas i *Figur 3.2 Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet, sida 13*.



Aktivitetsfältet kan döljas/visas med tangenten "F2"



på ett vanligt tangentbord (inte med Windows Control-tangentbord).

3.3.1 Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet



De tre olika lägena finns både för vanliga verktyg, se 3.4 *Vanliga verktyg*, och för kontinuerliga verktyg, se 3.5 *Kontinuerliga verktyg*.



Uppgifter med Säkert klick har inget sekundärt läge för val.

- **Normal (Avmarkerad)** - No funktionsknapp för Windows Control har valts.
- **Primärt val (Vit)** - Den markerade funktionsknappen har valts och uppgiften kommer att utföras efter den automatiska inzoomningen, där användaren fokuserar på önskad del av skärmen eller en ikon på denna. Om markeringsmetoden "Kontakt" har valts Windows Control i dialogfönstret Inställningar för , kommer den valda funktionsknappen vara aktiverad även efter det att uppgiften har utförts.
- **Sekundärt val (Blå/vit)** - Samma som **Primärt val** men med högre precision. **Sekundärt val** innebär att zoomen zoomar in längre innan uppgiften utförs, vilket gör att den önskade delen av skärmen förstöras mer och det blir enklare att göra val. Aktivera detta läge genom att fästa blicken på funktionsknappen tills den ändrar färg (se bilden nedan).



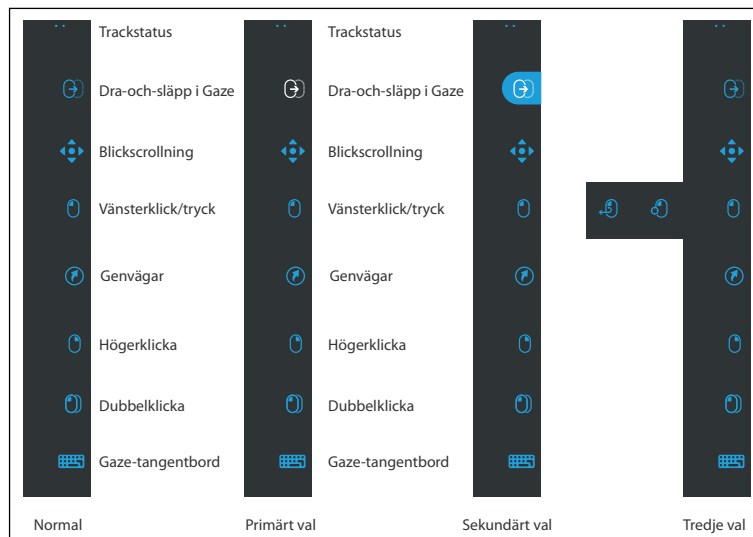
Inte giltigt för genvägar och inställningar för uppgifter.

- **Tertiärt val (popout-meny)** — För några av uppgifterna i Aktivitetsfältet finns en popout-meny tillgänglig med motsvarande kontinuerlig funktion, se 3.5 *Kontinuerliga verktyg, sida 15* och funktionen Säkert klick, se 3.6 *Säkert Klick, sida 16*. Du kommer åt verktygen kontinuerlig eller säkert klick genom att fokusera blicken på verktygsknappen tills popout-menyn aktiveras i enlighet med *Figur 3.2 Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet, sida 13* och väljer verktyget kontinuerlig eller säkert klick som ska ersätta ett vanligt verktyg i aktivitetsfältet. Verktyget kontinuerlig eller säkert klick ligger kvar i aktivitetsfältet och det vanliga verktyget kan hittas i Tertiärt val. Upprepa detta tillvägagångssätt för att ersätta det kontinuerliga verktyget eller Säkert klick med det vanliga verktyget i aktivitetsfältet.



Inte giltigt för genvägar och inställningar för uppgifter.

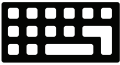
För att konfigurera vilka lägen som ska användas för användaren, gå till: 4.5.2 *Fliken Val, sida 36*. Endast det Primära läget är aktiverat som standard.



Figur 3.2 Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet

3.4 Vanliga verktyg

Ikon	Verktyg/åtgärd	Beskrivning
	Flytta markör	Funktion som låter dig placera markören där du tittar. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Dra-och-släpp i Gaze	Funktion som utför "dubbelklick", där det första klicket utgör startpositionen för att dra ett objekt och det andra klicket den position där objektet ska släppas (för att flytta objekt eller välja områden). • Välj uppgift. • Fokusera blicken på det objekt som du vill flytta, alternativt startpunkten för det markerade området. • Utför Windows Control (första "klicket") med hjälp av Blick eller Kontakt. • Flytta omedelbart blicken till den punkt där du vill släppa objektet, alternativt slutpunkten för det markerade området. • Utför det andra "klicket" med hjälp av Gaze eller Kontakt. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Blickscrollning	Funktion som, om den utförs i ett scrollningsbart fönster, gör att du kan scrolla på sidan genom att flytta blicken. • Välj uppgift. • Titta på ett scrollningsbart område och håll kvar blicken – ikonen för blickscrollning visas där du fäste blicken. • Fokusera blicken ovanför ikonen för att scrolla uppåt. • Fokusera blicken nedanför ikonen för att scrolla nedåt. • Titta till vänster om ikonen för att scrolla åt vänster. • Titta till höger om ikonen för att scrolla åt höger. • Under scrollningen tittar du på ikonen igen (på skärmen, inte på Aktivitetsfältet) för att växla mellan upp/ner eller vänster/höger. • Titta tillbaka på Windows Control aktivitetsfältet (eller på en punkt utanför skärmen) för att avsluta bläddringen. Använd funktionen blickscrollning för att scrolla vertikalt och horisontellt i Modern UI-appar och startskärmen i Windows Modern UI.

Ikön	Verktyg/åtgärd	Beskrivning
	Vänsterklick/tryck	Funktion som utför ett vänsterklick, eller för enheter med pekskärm, samma sak som ett lätt tryck med fingret. I läget Kontakt är Vänsterklick/tryck påslaget och "långsamt" som standard (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blick och Kontakt, sida 19) Zoomar in när uppgiften utförs.
	Genvägar	Funktion som öppnar: • 3 kolumner med önskade genvägar. • Aningen olika finns tillgängliga för Windows 7, 8.1 och 10. Mer information finns i 3.7 Genvägar, sida 17.
	Högerklick	Funktion som utför ett högerklick. Zoomar in när uppgiften utförs.
	Dubbelklick	Funktion som utför ett dubbelt vänsterklick. När aktiveringsmetoden är inställd på Kontakt är dubbelklick en "långsam funktion" (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blick och Kontakt, sida 19). Zoomar in när uppgiften utförs.
	Gaze-tangentbord	Funktion som öppnar ett Gaze-kompatibelt skärmtangentbord för att skriva med Gaze. Mer information finns i 3.9 Gaze-tangentbord, sida 19.
	Inställningar	Funktion som öppnar Windows Control Inställningarna. Mer information finns i 4 Windows Control Inställningar, sida 24.

3.4.1 Hur vanliga verktyg beter sig i olika lägen.

Verktyg	Primärt	Sekundärt	Tertiärt^a
Flytta markör	Normal zoom	Djup zoom	Växla till Kontinuerligt flytta markör
Dra-och-släpp	Normal zoom	Djup zoom	Växla till Kontinuerligt dra-och-släpp eller säkert dra-och-släpp
Blickscrollning	Normal zoom	Djup zoom	Inte tillämpligt
Vänsterklick/tryck	Normal zoom	Djup zoom	Växla till kontinuerligt Vänsterklick/Tryck eller Säkert Vänsterklick/Tryck
Genvägar	Ingen zoom	Inte tillämpligt	Inte tillämpligt
Högerklick	Normal zoom	Djup zoom	Växla till kontinuerligt Högerklick eller Säkert högerklick
Dubbelklick	Normal zoom	Djup zoom	Växla till kontinuerligt Dubbelklick eller Säkert dubbelklick
Gaze-tangentbord	Mer information finns i 3.9 Gaze-tangentbord, sida 19.		
Inställningar	Ingen zoom	Inte tillämpligt	Inte tillämpligt

a. Mer information om olika kontinuerliga verktyg finns i 3.5 Kontinuerliga verktyg, sida 15.

3.5 Kontinuerliga verktyg

Ikon	Verktyg/åtgärd	Beskrivning
	Kontinuerligt vänsterklick/tryck	Kontinuerliga verktyg gör det möjligt att kontinuerlig aktivera ett verktyg utan att behöva välja ett verktyg från aktivitetsfältet upprepade gånger. Välj det kontinuerliga verktyget från aktivitetsfältet en gång så kommer markören att följa din blick. När blicken fokuseras på skärmen kommer den aktiverade åtgärden att utföras på den platsen. Verktyget kommer att fortsätta vara aktivt efter att åtgärden är utförd, vilket innebär att det inte behöver aktiveras från aktivitetsfältet igen. För att stoppa det kontinuerliga verktyget, titta bara på uppgiften i aktivitetsfältet tills den inte längre är markerad.  För Kontinuerligt flytta markör finns inte det sekundära läget tillgängligt eftersom detta alternativ bara flyttar runt markören på skärmen.
	Kontinuerligt dubbelklick	
	Kontinuerligt dra-och-släpp	
	Kontinuerligt flytta markör	
	Kontinuerligt högerklick	

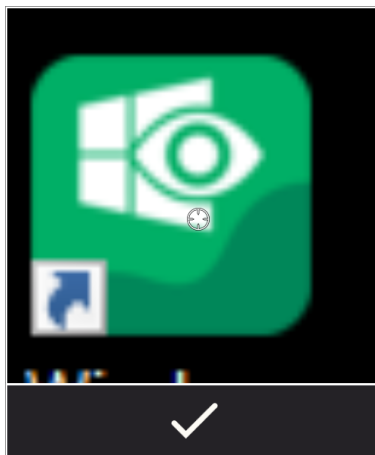
3.5.1 Hur kontinuerliga verktyg beter sig i olika lägen.

Verktyg/åtgärd	Primärt	Sekundärt	Tertiärt ^a
Kontinuerligt vänsterklick/tryck	Normal zoom	Djup zoom	Växla till Vänster klick/Tryck eller Säkert vänster klick/Tryck
Kontinuerligt dubbelklick	Normal zoom	Djup zoom	Växla till dubbelklick eller säkert dubbelklick
Kontinuerligt dra-och-släpp	Normal zoom	Djup zoom	Växla till Dra och släpp eller Säkert dra och släpp
Kontinuerligt flytta markör	Ingen zoom	Inte tillämpligt	Växla till flytta markör
Kontinuerligt högerklick	Normal zoom	Djup zoom	Växla till högerklick eller säkert högerklick

a. Mer information om olika kontinuerliga verktyg finns i 3.4 Vanliga verktyg, sida 13.

3.6 Säkert Klick

Ikon	Verktyg/åtgärd	Beskrivning
	Säkert Vänsterklick/Tryck	Uppgifter med Säkert klick låter dig tryggt göra din bankaffärer etc. utan risk för felträffar på grund av åtgärd med två steg. Först zooma och välj sedan att exekvera. Välj Säkert klick för uppgiften Tertiära valet i Aktivitetsfältet. När blicken fokuseras på skärmen kommer den aktiverade åtgärden att utföras på den platsen. Uppgiften kommer att utföra en zoomning i ett nytt fönster, där fixeringen av blicken kommer att visas med en  ikon i fönstret, se <i>Figur 3.3 Utför Säkert klick</i>, sida 16. För att utföra Säkert klick i  mitten, välj  ikonen.  Verktøget Säkert klick är tillgängliga för Vänsterklick, Högerklick, Dubbelklick och Dra och Släpp.
	Säkert dubbelklick	
	Säkert högerklick	
	Säkert dra-och-släpp	



Figur 3.3 Utför Säkert klick

3.7 Genvägar

Windows 8.1	Windows 10



Om en genvägsfunktion är markerad med ikonen kommer genvägsfönstret att förbli öppet efter att aktiveringen har genomförts, vilket möjliggör fler aktiveringar.



kommer genvägsfönstret att förbli öppet efter att aktiveringen

Genväg	Åtgärd	Win 8.1	Win 10	Beskrivning
	Maximera fönster	x	x	Genväg som maximerar aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Tillbaka	x	x	Genväg som flyttar användaren tillbaka en sida i webbbläsaren eller i andra program som har denna funktion inbyggd.
	Ångra	x	x	Genväg som ångrar det senaste kommandot.
	Kopiera	x	x	Genväg som kopierar det aktiva valet.
	Klistra in	x	x	Genväg som klistrar in det val som tidigare kopierades.
	Starta	x	x	Genväg som tar fram Windows startmeny.
	Dölj Aktivitetsfältet	x	x	Genväg som döljer Aktivitetsfältet i helskrämsläge. För att visa Aktivitetsfältet igen väljer du eller beroende på vilken sida Aktivitetsfältet är på.

Genväg	Åtgärd	Win 8.1	Win 10	Beskrivning
	Minimera fönster	x	x	Genväg som minimerar aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Webbläsare	x	x	Genväg som startar standardwebbläsaren.
	Volym upp	x	x	Genväg som höjer volymen.
	Ljudlöst	x	x	Genväg som sätter högtalarna på ljudlöst.
	Volym ner	x	x	Genväg som sänker volymen.
	Sök	x		Genväg som öppnar sökfunktionen i Windows.
	Cortana		x	Genväg som öppnar Cortana. Cortana är din smarta medhjälpare och Cortana kan göra internetsökningar, hitta saker på din dator, hålla ordning på din kalender osv.
	Byt sida	x	x	Genväg som flyttar Aktivitetsfältet från höger/vänster.
	Stäng fönster	x	x	Genväg som stänger aktivt fönster/aktiv app/aktiv programvara.
	Taligenkänning	x	x	Genväg som startar Windows taligenkänning eller Dragon taligenkänning om den finns installerad.
	Virtual Remote	x	x	Genväg som öppnar appen Virtual Remote. Mer information finns i 5 <i>Virtual Remote</i> , sida 39.
	Skrivbord	x	x	Genväg som tar fram skrivbordet.
	Snabbknappar	x		Genväg som öppnar snabbknappsmenyn.
	Åtgärdscenter		x	Genväg som öppnar åtgärdscentret.
	Appväxlare	x		Genväg som bläddrar genom alla Modern UI-appar som körs och Skrivbordet.  All programvara som körs på Skrivbordet syns inte här. De syns endast från Skrivbordet.
	Aktivitetsvy		x	Genväg som öppnar aktivitetsvyn där alla aktiva appar i Modern User Interface (UI) syns.  Aktivitetsvyn visas endast om minst en app är öppen.
	Stäng genvägar	x	x	Genväg som stänger genvägsmenyn.

3.8 Markeringsmetod - Blick eller Kontakt

Det finns två olika metoder att utföra den valda uppgiften på.

- Gaze - använder blicken både för att markera och utföra den valda uppgiften.
- Kontakt och Blick — använder blicken för att markera och en mekanisk knapp kopplad till enheten för att utföra den valda uppgiften.

Du väljer markeringsmetod i Windows Control dialogfönstret Inställningar, se 4 *Windows Control Inställningar*, sida 24.

Välj önskad uppgift i aktivitetsfältet innan du markerar ditt/dina objekt. Fokusera blicken på den valda uppgiften tills den markeras som "Primär" eller "Sekundärt val".

- **Blick** - För att utföra den valda uppgiften fokuserar du blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonen markeras eller att uppgiften utförs.
- **Blick och kontakt** - Två olika utförandelägen.
 - **Enkel aktivering av Kontakten** - zoomfunktionen arbetar på samma sätt som Gaze-metoden och enligt de inställningar du har valt i Windows Control dialogfönstret Inställningar, se 4 *Windows Control Inställningar*, sida 24.
 - **Aktivera och håll Kontakten** - zoomfunktionen zoomar in kontinuerligt och inzoomningen avbryts först när kontakten släpps upp/inaktiveras.



När du använder metoden Blick ska du flytta blicken tillbaka till aktivitetsfältet för att välja en ny uppgift. **före** varje utförande av uppgift.



När Zoomdjup är inställt på Grunt i Windows Control Inställningar - utförs ingen zoomning. Mer information finns i 4 *Windows Control Inställningar*, sida 24.

3.8.1 Aktiv som standard med Blick och Kontakt

När du använder metoden Blick och Kontakt, används en funktion kallad "aktiv som standard".

Om en funktion blir "aktiv som standard" innebär det att du inte behöver flytta tillbaka blicken till aktivitetsfältet om du vill utföra den valda funktionen igen, utan endast om du vill byta till en annan funktion.

När du använder metoden Blick och Kontakt, är funktionen Vänsterklick/tryck alltid aktiv som standard. Detta innebär att Vänsterklick/tryck alltid är påslaget och alltid kommer att aktiveras när kontakten aktiveras, om inget annat är valt. Om en annan uppgift är vald, kommer den bara att vara aktiv en gång (för ett urval) och sedan Windows Control automatiskt återgå till Vänsterklick/ Tryck för de efterföljande valen.

Undantaget från detta är funktionen Dubbelklick; när den väljs när du använder läget Blick och Kontakt, blir den också aktiv som standard.

Detta kan användas med fördel genom att t.ex. surfa på Internet snabbt och kontinuerligt genom att aktivera Kontakt och således funktionen Vänsterklick/tryck en gång och sedan välja vad du vill upprepa gånger, utan att behöva välja funktionen Vänsterklick/tryck igen flera gånger.

3.8.2 Aktivera en uppgift med en tangentbordsknapp istället för en kontakt



Om du väljer "tangentbordsknappen F12", på ett anslutet tangentbord aktiveras en uppgift. Den kan användas på exakt samma sätt som en ansluten kontakt. Mer information om kontakter finns i 3.8 *Markeringsmetod - Blick eller Kontakt*, sida 19.

3.9 Gaze-tangentbord

Genom att välja knappen för Gaze-tangentbordet kommer detta att startas som ett skärmtangentbord. Gaze-tangentbordet kommer alltid att placeras automatiskt längst ned på skärmen när den öppnas.) Det är möjligt att flytta det genom att använda



(Flytta tangentbordet Upp/Ner) knappen på tangentbordets aktivitetsfält.

När du startar Gaze-tangentbordet, startas även tangentbordets aktivitetsfält. Mer information finns i 3.9.1 *Tangentbordets aktivitetsfält, sida 21*.

Gaze-tangentbordet består av fyra tangentbordssidor i en roterande loop. Användaren kan enkelt växla mellan de olika tangentbordssidorna genom att klicka på knapparna för nästa sida som är placerade längst till vänster, respektive till höger på alla sidor i Gaze Keyboard.



Den knapp på tangentbordet som användaren fokuserar blicken på markeras med en ljus ram runt tecknet/knappens funktion.

De fyra tangentbordssidorna är:

	⌫	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	⌫
⌵	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	↵	⌵
	⬆	Z	X	C	V	B	N	M	Ö	Ä	.	⌵

Figur 3.4 Standardstartsida

	⌫	/	*	7	8	9	+	(	)	"	&	⌫
⌵	Ctrl	\	.	4	5	6	-	<	>	!	'	↵
	⬆	%	0	1	2	3	=	;	:	?	,	⌵

Figur 3.5 Första sidan till höger.

	⌫	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	⌫
⌵	Ctrl	Esc	→I	Home	End	Web	Search	⬆	Prt Scr	Pg Up	F11	↵
	⬆	⊞	Alt	Alt Gr	Del	Mail	⬅	⬇	➡	Pg Dn	F12	⌵

Figur 3.6 Andra sidan till höger eller vänster

	⌫	\$	€	£	¥		°	²	§	#	@	⌫
⌵	Ctrl	Æ	Ø	:-)	;-)	:-)	:(	:(	:-D	:-/	.SE	.COM
	⬆	[	]	{	}	^	`	'	~	~	_	⌵

Figur 3.7 Första sidan till vänster

För att byta tangentbord och andra inställningar för tangentbordet, se 4 *Windows Control Inställningar, sida 24*.

i Tangenterna Shift, Ctrl, Alt, Win och Alt Gr blir "långsamma" när de väljs. Med långsam menas att de fortsätter att vara markerade till dess att användaren väljer en ny knapp på tangentbordet. Tangenterna fortsätter att vara långsamma om nästa tangent som väljs också är en långsam tangent.

i Så skriver du bokstäver med accent:

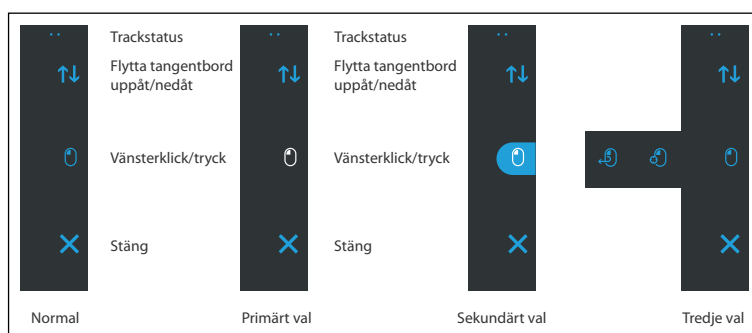
1. Välj accent
2. Välj tecken
3. Tecknet visas med den valda accenten.

3.9.1 Tangentbordets aktivitetsfält

Längst upp i tangentbordets aktivitetsfält finns fönstret trackstatus precis som i Windows Control Aktivitetsfältet. Där kan du kontrollera att Eyetracker känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.

Knapparna i tangentbordets aktivitetsfält kan vara i tre olika lägen, se *Figur 3.8 Lägen för tangentbordets aktivitetsfält, sida 21*.

Mer information om olika lägen finns i . 3.3.1 *Lägen för Windows Control Aktivitetsfältet, sida 12*



Figur 3.8 Lägen för tangentbordets aktivitetsfält

i Det tertiära valet är endast tillgängligt för funktionen vänsterklick i tangentbordets aktivitetsfält.

i I Windows 8.1 och Windows 10 anpassar sig färgerna på tangentbordets aktivitetsfältet till Windows-inställningarna.

3.9.2 Knappar i tangentbordets aktivitetsfält

Ikon	Verktyg/åtgärd	Beskrivning
↑↓	Flytta tangentbord uppåt/nedåt	Funktion som flyttar tangentbordet längst upp eller längst ned på skärmen. i För att aktivera funktionen, fokuseringstid på knappen.
🖱️	Vänsterklick/tryck	Funktion som utför ett vänsterklick, eller för enheter med pekskärm, samma sak som ett lätt tryck med fingret.
✖	knappen	Aktivitet som stänger tangentbordet.

3.9.3 Ordprediktion

Motorn för ordprediktion som används i Windows Control är från SwiftKey och används vanligtvis i surfplattor och smarta telefoner. SwiftKey använder AI-teknik (artificiell intelligens) för att ge användaren förslag på nästa ord. SwiftKey utgår från texter som

användaren har skrivit tidigare för att göra prediktioner och ge förslag på nästa ord. Språket i ordprediktionen ändras beroende på språkställningen på tangentbordet.

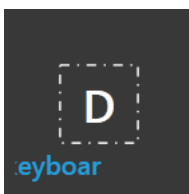
	he		her		hey		here		help		health	
		Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	
<	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	!	
		Z	X	C	V	B	N	M	,	.	?	

Figur 3.9 Tangentbord med ordprediktion aktiverat

När ordprediktion används visas sex (6) rutor ovanför tangentbordet. Se 4 *Windows Control Inställningar*, sida 24 för mer information om aktivering/inaktivering av ordprediktion. Rutan längst till vänster visar det mest sannolika ordförslaget och i de övriga fem (5) rutorna finns ytterligare ordförslag. För att välja ett av de föreslagna orden väljer du ordets ruta. Om du inte hittar ordet du letar efter skriver du vidare. När du skriver in fler bokstäver visas nya ordförslag.



Om du använder ordprediktion och vill skriva ett ord som innehåller en accent, som "café", är det oftast bättre att låta ordprediktionen lägga till accenten. Skriv bara in "cafe", så får du ett förslag på "café".



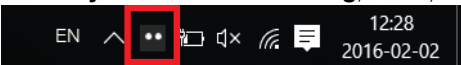
Under tiden som användaren skriver visas de senaste 5-10 tecknen i blått på den markerade knappen. Mer information finns i 4 *Windows Control Inställningar*, sida 24. Funktionen underlättar för användaren att upptäcka eventuella felstavningar och minskar behovet av att fästa blicken på den plats där texten ska infogas, vilket i sin tur gör att det går snabbare att skriva.

3.10 Windows Control i kombination med regionbaserade applikationer

Windows Control kan användas tillsammans med andra applikationer som styrs via ögonrörelser. "Gaze-aktiverade" regioner i andra applikationer är aktiverade så länge som det inte finns några aktiverade uppgifter i Windows Control Aktivitetsfältet. Om du använder Windows Control läget Blick och Kontakt, kommer funktionsknapparna alltid att vara "aktiv som standardinställning". Om du behöver avmarkera en uppgift räcker det att du kort fäster blicken på den valda uppgiften igen.

3.11 Eye Detection-indikering

Denna **Eye Detection-indikering**, , är en diskret indikator i aktivitetsfältet i Windows.

 12:28
2016-02-02, visar om Windows Control, den har registrerat användarens ögon.

Denna **Eye Detection-indikering** kan ha olika status:

- Ögon registrerade ()

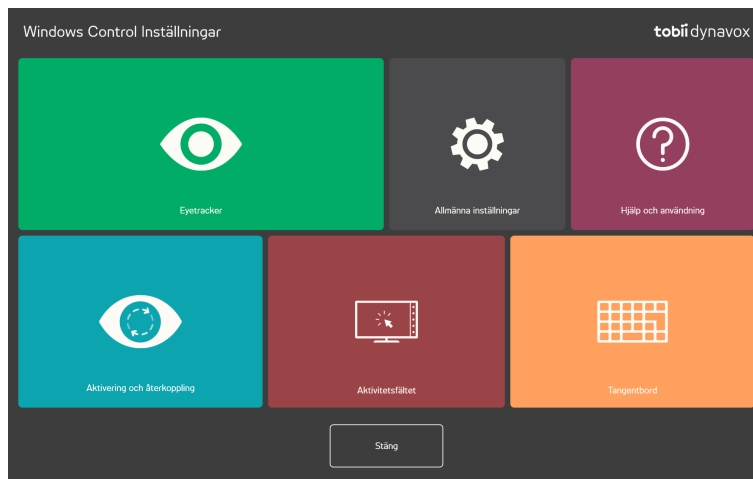


Fungerar även som en positioneringsguide för användaren.

- Inga ögon registrerade, ()

- Din eyetracker är inte ansluten eller inaktiverad, ().

4 Windows Control Inställningar

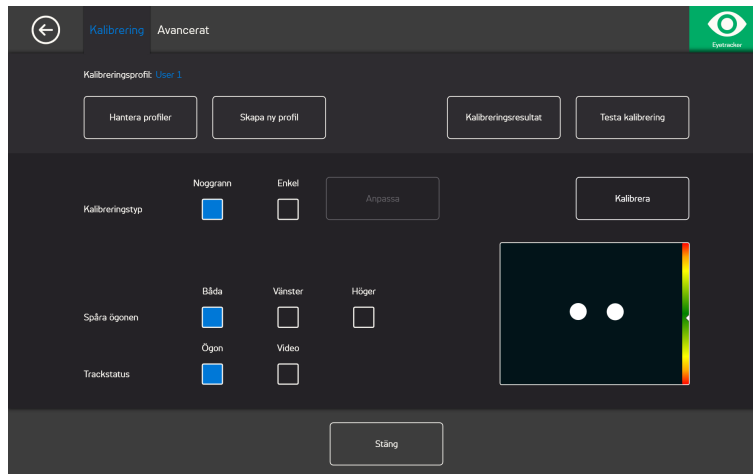


Ikoner	Åtgärd	Beskrivning
	Eyetracker	Öppnar Eyetracker inställningar. Mer information finns i 4.1 Eyetracker , sida 25.
	Allmänna inställningar	Öppnar de allmänna Inställningarna. Mer information finns i 4.2 Allmänna inställningar , sida 30.
	Hjälp och användning	Öppnar Hjälp och användning inställningar. Mer information finns i 4.3 Hjälp och användning , sida 31.
	Aktivering och återkoppling	Öppnar Aktivering och återkoppling inställningar. Mer information finns i 4.4 Aktivering och återkoppling , sida 32.
	Aktivitetsfältet	Öppnar Aktivitetsfältet inställningar. Mer information finns i 4.5 Aktivitetsfältet , sida 34.
	Tangentbord	Öppnar Tangentbord inställningar. För merinformation, se 4.6 Tangentbord , sida 37.

4.1 Eyetracker



4.1.1 Kalibreringsfliken



Kalibreringsprofil: Visar namnet på den profil som är aktiv.

Hantera profiler: Välj denna knapp för att byta till en redan befintlig profil. Mer information finns i *4.1.1.1 Hantera profiler, sida 25*.

Skapa ny profil: Välj denna knapp för att skapa en ny profil. Mer information finns i *4.1.1.2 Skapa ny profil, sida 26*.

Kalibreringsresultat: Välj den här knappen för att visa resultatet av kalibreringen. Mer information finns i *4.1.1.3 Kalibreringsresultat, sida 26*.

Testa kalibrering: Välj denna knapp för att öppna sidan för kalibreringstest. Mer information finns i *4.1.1.4 Testa kalibrering, sida 27*.

Kalibreringstyp: Det finns två (2) olika typer av kalibrering. **rutan** eller **rutan**. Mer information finns i *4.1.1.6 Kalibreringstyp, sida 27*.

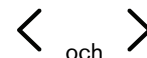
Spåra ögonen: Välj hur enheten ska spåra användarens ögon: **Båda**, **Vänster** eller **Höger**.

4.1.1.1 Hantera profiler

På sidan "Hantera profiler" kan du aktivera eller radera en befintlig profil.

Mitt på skärmen, under aktiv profil, kan du se namnet på den profil som är aktiv.

Alla tillgängliga profiler kommer att vara listade som knappar på sidan. Använd knapparna



och

för att bläddra bland

de tillgängliga profilerna.

4.1.1.1.1 Aktivera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill aktivera.
2. Välj **Aktivera** knappen i det övre högra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att aktivera den valda profilen eller **Nej** för att avbryta.
4. Välj **knappen** för att lämna sidan.

4.1.1.1.2 Radera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill radera.
2. Välj **Ta bort** knappen Radera i det övre vänstra hörnet av skärmen.

3. Välj **Ja** för att radera det valda objektet. **Nej** för att avbryta.
4. Välj **knappen** för att lämna sidan.

4.1.1.2 Skapa ny profil

1. Välj **Kalibreringstyp** för att använda.
Mer information finns i *4.1.1.6 Kalibreringstyp, sida 27*.
2. Välj **Skapa ny profil** Stäng.
3. Välj **Ja** för att fortsätta eller **Nej** för att avbryta.
4. Ge den nya profilen ett namn.



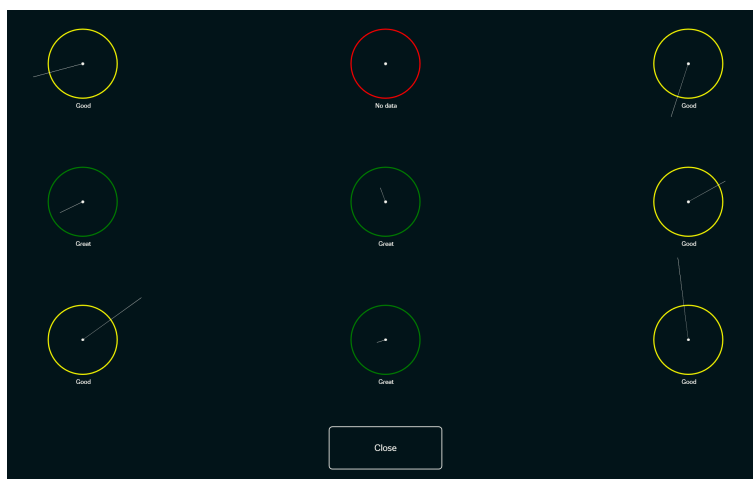
Tangentbordet och musen måste användas.
Endast alfanumeriska tecken kan användas.

5. Välj **Sen** Stäng.
6. Placera användaren så att de två punkterna, som representerar användarens ögon, är i mitten av rutan som visas på skärmen.
Kalibreringsprocessen börjar när den högra punkten blinkar åt användaren.
7. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
8. Kontrollera kalibreringsresultaten.
Mer information finns i *4.1.1.3 Kalibreringsresultat, sida 26*.
9. Välj **knappen** för att acceptera kalibreringen.

4.1.1.3 Kalibreringsresultat



Detta kommer bara att fungera på IS-4 Eye-Trackers, och inte på IS-20 och IS-3 Eye-Trackers. För mer information om Eye Tracker-plattformen som du använder, se tekniska specifikationer för din eyetracker.



På sidan med kalibreringsresultat kan du se resultatet av kalibreringen för var och en av kalibreringspunkterna. Hur många kalibreringspunkter som visas på sidan varierar beroende på vilken kalibreringstyp du har valt och hur du har anpassat kalibreringen.

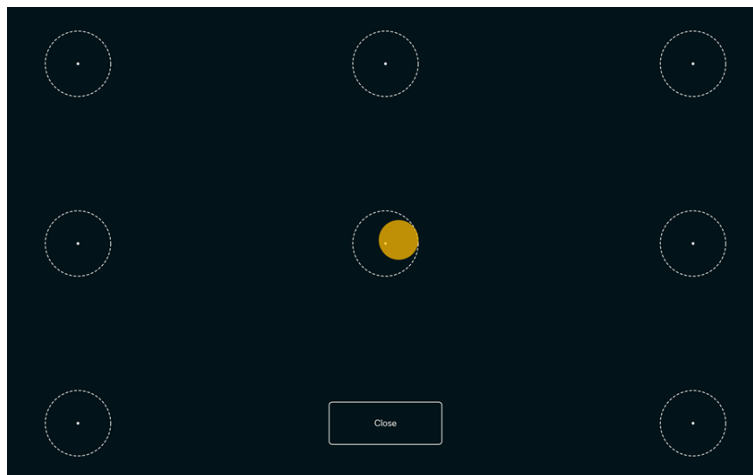
En kalibreringspunkt kan ha tre (3) olika status:

- Mycket bra (Grön)
- Bra (Gul)
- Inga data (Röd)



När du använder kalibreringstypen "Exakt", startas kalibreringen automatiskt om eyetracker inte kan erhålla några data från en kalibreringspunkt.

4.1.1.4 Testa kalibrering



På sidan för att testa kalibreringen kan den testas med hjälp av förinställda mål på skärmen för att se om användaren behöver kalibrera om eyetrackern.

1. Titta på punkterna i var och en av cirkelarna på skärmen för att se hur exakt ögonspårningen är i detta område.
2. Välj **knappen** när slutförd.

4.1.1.5 Kalibrera om

1. Välj **Kalibreringstyp** för att använda.
Mer information finns i *4.1.1.6 Kalibreringstyp, sida 27*.
2. Välj **knappen** Kalibrera om för att starta en ny kalibreringsprocess för den aktiva profilen.
3. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
4. Kontrollera kalibreringsresultaten.
Mer information finns i *4.1.1.3 Kalibreringsresultat, sida 26*.
5. Välj **knappen** för att acceptera kalibreringen.

4.1.1.6 Kalibreringstyp

Det finns två (2) tillgängliga kalibreringstyper. **rutan** och **rutan**.

4.1.1.6.1 **rutan**

Välj **rutan** Exakt för att aktivera den mest exakta kalibreringstypen.

Med den exakta kalibreringstypen aktiverad är kalibreringsprocessen en kalibrering där användaren ska pricka sju (7) punkter. Den exakta kalibreringen är standardkalibrering.

4.1.1.6.2 **rutan**

Välj **rutan** Enkel om du vill anpassa kalibreringsprocessen.

Välj **knappen** Anpassa intill knappen Enkel för att anpassa kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Välj om **1, 2, 5, eller 9** kalibreringspunkter ska användas.



1-punktkalibrering finns inte tillgänglig på PCEye Go.

Genomgång: Sätt kryssrutan för genomgång till "På" för att aktivera funktionen där du använder tangenten "S" på tangentbordet eller trycker/klickar för att gå genom kalibreringen.

Stimulus:

Välj **knappen** Bläddra för att ändra **Stimulus** från standard vit punkt till:

- En av medföljande stimulans, Bild eller Video
- En bild av användarens favoritleksak
- En favoritvideo
- Eller något annat.

Välj **knappen** Bakgrund för att ändra bakgrundsfärgen för kalibreringsproceduren.

Stimulushastighet: Välj hastigheten för stimulus för att flytta runt skärmen mellan tre olika nivåer:

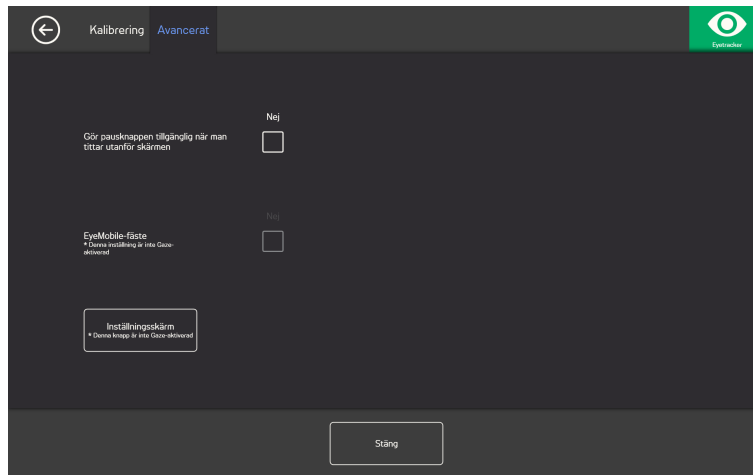
- Långsam
- Medel
- Snabbt

Stimulusstorlek: Välj storleken på stimulans, när stimulansen visas på skärmen mellan tre olika nivåer:

- Liten
- Medel
- Stor

Stäng: Välj **knappen** Stäng, för att lämna sidan.

4.1.2 Fliken Avancerat



Gör pausknappen tillgänglig när man tittar utanför skärmen: Sätt kryssrutan På/Av till **På**, om pausknappen ska visas på skärmen när användaren tittar utanför skärmen så att användaren enkelt kan pausa och starta ögonspårningen.

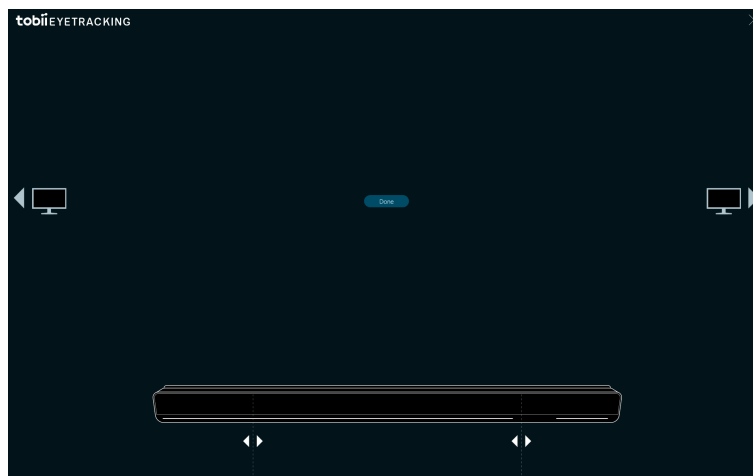
EyeMobile-fäste: Sätt kryssrutan för EyeMobile-fästet På/Av till **På**, om du använder en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Inställningarna för EyeMobile-fäste är inte relevanta för EyeMobile Plus och är således inaktiverade.

4.1.2.1 Ställa in skärm

Om fler än en (1) skärm används måste du ange vilken skärm eyetrackern är kopplad till. Systemet behöver också veta storleken på den skärm som används.



Fungerar endast med utökat skrivbord och inte på duplicerat skrivbord.



1. Använd  eller  för att välja vilken skärm eyetrackern är kopplad till.
2. Rikta in den vänstra och högra vertikala linjen, som visas under visualiseringen av eyetrackern på skärmen, med markeringarna högst upp på den eyetracker som används.



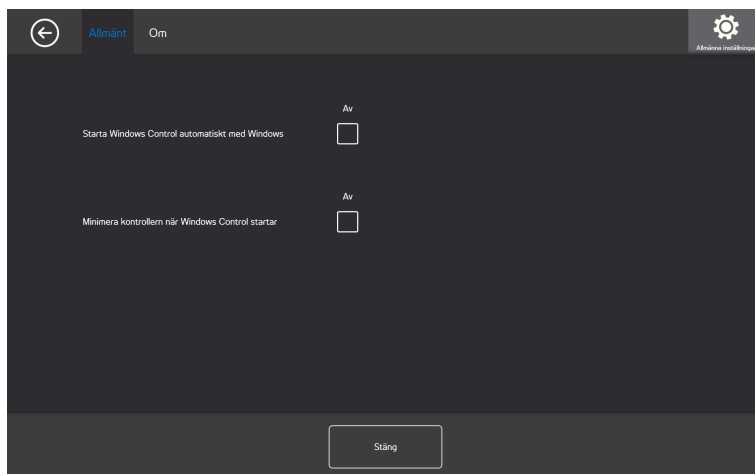
Detta ställer in skärmstorleken som används för Windows Control.

3. Välj **kommer** för att slutföra.

4.2 Allmänna inställningar



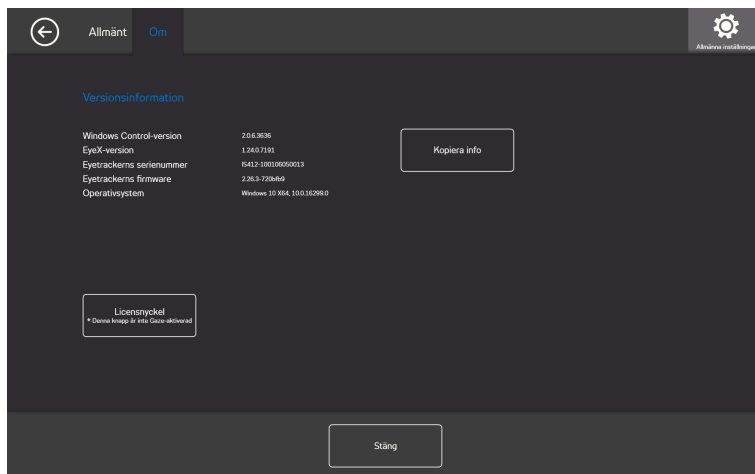
4.2.1 Fliken Allmänt



Starta Windows Control automatiskt med Windows: Sätt kryssrutan På/Av till **På**, om Windows Control ska starta automatiskt när Windows startar.

Minimera kontrollern när Windows startar: Sätt kryssrutan På/Av till **På**, Om Windows Control Kontrollern ska minimeras när Windows startar.

4.2.2 Fliken Om



På sidan Om finns all versionsinformation för programvaran och eyetracker-hårdvaran. Denna information kan enkelt kopieras genom att välja **Kopiera info** knappen och sedan kan den klistras in i ett e-postmeddelande eller någon annan mjukvara om så skulle behövas.

4.2.2.1 Licensnyckel



Licensknappen är inte Gaze-aktiveras, så be någon att hjälpa dig om du behöver ändra licensen.

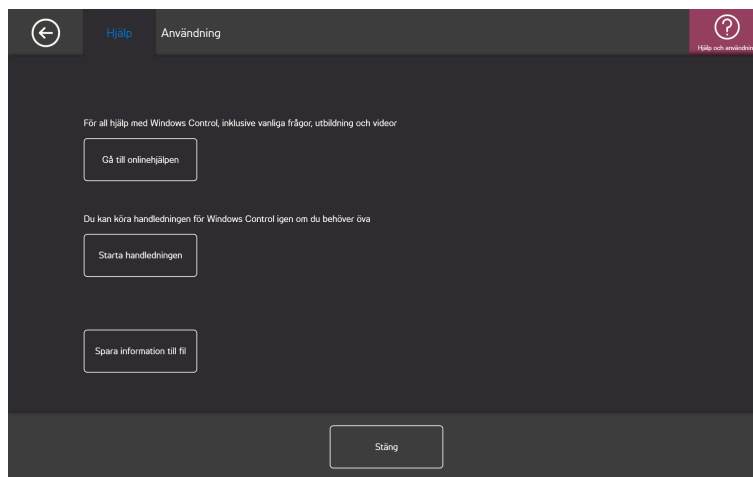
För att aktivera licensen, se 2.2.1 *Aktivering av licens*, sida 6.

För att inaktivera licensen, se 2.2.2 *Inaktivering av licens*, sida 8.

4.3 Hjälp och användning



4.3.1 Hjälpfliken



Välj **knappen** Gå till onlinehjälpen Tobii Dynavox för att öppna produktsupportsidorna för på internet i standardwebbläsaren. På supportsidorna hittar användaren vanliga frågor, support, utbildning, videor och dokumentation om Windows Control och alla andra produkter från Tobii Dynavox.

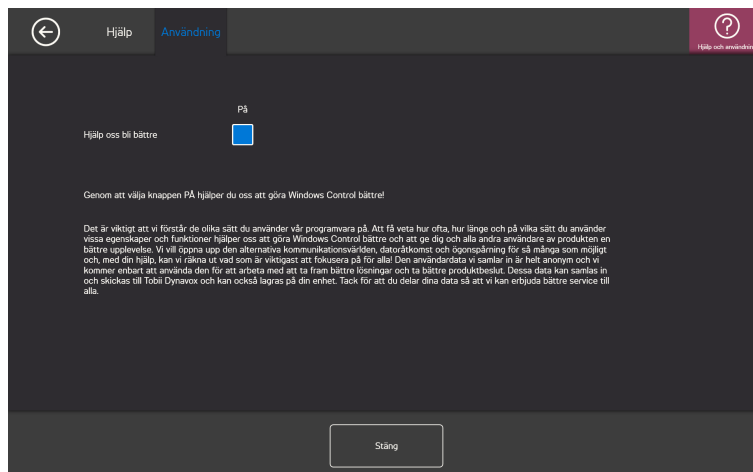


Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.

Välj **knappen** Starta vägledning för att köra den inkluderade vägledningen om användaren behöver öva mer. Vägledningen kan startas hur många gånger användaren vill.

Välj **knappen** Spara information till fil för att kopiera alla loggar som är viktiga om du behöver support. Denna fil kan enkelt bifogas i ett e-postmeddelande och skickas till supportteamet.

4.3.2 Användningsfliken



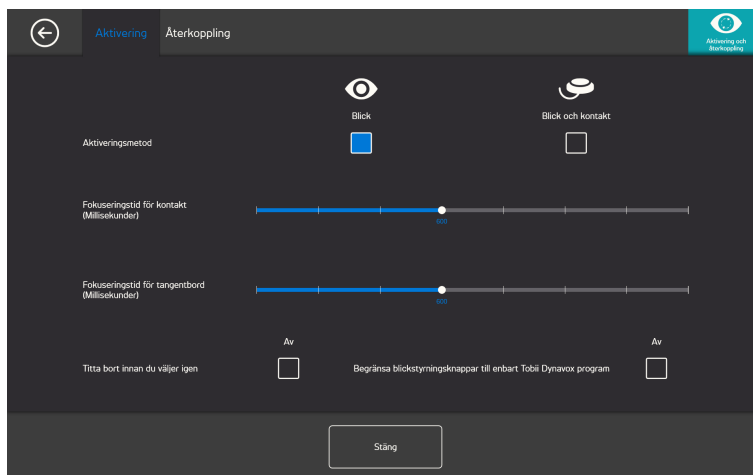
Hjälp oss bli bättre: För att hjälpa till Tobii Dynavox att förbättra programvaran, sätt kryssrutan På/Av till På. **På**.

4.4 Aktivering och återkoppling



4.4.1 Aktiveringsfliken

4.4.1.1 Gaze-inställningar



Under aktiveringsfliken ställer man in alla inställningar för hur användaren ska Windows Control interagera med. Om användaren ska använda Blick eller Blick och Kontakt för att utföra kommandon och hur interaktionen ska bete sig.

Aktiveringsmetod:

- **Blick** – Välj Blick om du vill använda ögonfokuseringspunkten för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.
- **Blick och kontakt** – Välj Blick och Kontakt om du vill använda en kontakt för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.

Fokuseringstid för knapp (millisekunder)

Fokuseringstid för knapp kan ställas i 8 olika nivåer - flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra fokuseringstid för knapp justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en knapp innan uppgiften utförs. Kortare fokuseringstid för knapp finns till vänster på skalan och längre tid till höger.

Fokuseringstid för tangentbord (millisekunder)

Fokuseringstid för tangentbord kan ställas i 8 olika nivåer - flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra fokuseringstid för tangentbord justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en tangentbordsknapp innan tangenten används. Kortare fokuseringstid för tangentbord finns till vänster på skalan och längre tid till höger.

Titta bort innan du väljer igen

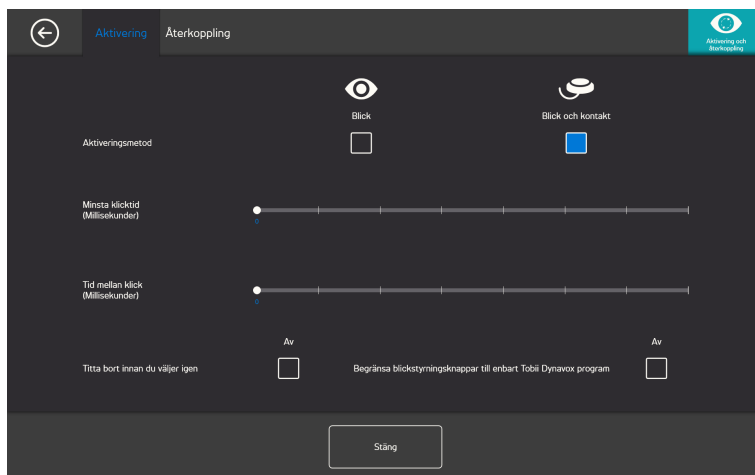
- **På**, - Välj **På**, för att aktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När **På**,, måste användaren titta bort från det aktiva fokusområdet för att kunna välja samma fokusområde igen.
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När **den är Av**, kommer det aktiva fokusområdet att aktiveras om och om igen så länge användaren fortsätter att fokusera på området. (Standard)

Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program

- **På**, - Välj **På**, för att aktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När **På**,, kommer det aktiva fokusområdet aktiveras, kommandot som bifogas området att utföras, och Tobii Dynavox feedback interaktion kommer att visas **endast** i Tobii Dynavox mjukvara och applikationer.
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När **den är Av**, kommer det aktiva fokusområdet aktiveras, kommandot som bifogas området att utföras, och

Tobii Dynavox feedback interaktion kommer att visas i Tobii Dynavox och all tredje parts programvara och applikationer. (Standard)

4.4.1.2 Inställningar för Blick och Kontakt



Minsta Klicktid: Den tid som användaren måste trycka på kontakten innan ett val görs.

Tid mellan flera Klick: Mängden "död tid" som Windows Control väntar på, innan den tillåts ytterligare kontaktmatning.

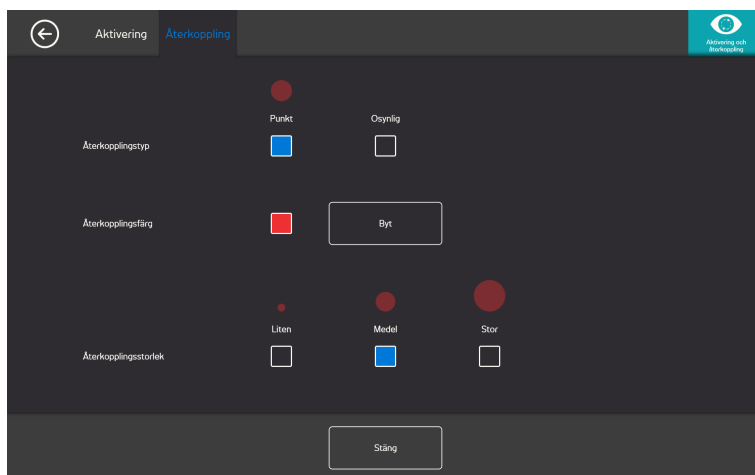
Titta bort innan du väljer igen

- **På**, - Välj **På**, för att aktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När **På**, måste användaren titta bort från det aktiva fokusområdet för att kunna välja samma fokusområde igen.
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När **den är Av**, kommer det aktiva fokusområdet att aktiveras om och om igen så länge användaren fortsätter att fokusera på området. (Standard)

Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program

- **På**, - Välj **På**, för att aktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När **På**, kommer det aktiva fokusområdet aktiveras, kommandot som bifogas området att utföras, och Tobii Dynavox feedback interaktion kommer att visas **endast** i Tobii Dynavox mjukvara och applikationer.
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När **den är Av**, kommer det aktiva fokusområdet aktiveras, kommandot som bifogas området att utföras, och Tobii Dynavox feedback interaktion kommer att visas i Tobii Dynavox och all tredje parts programvara och applikationer. (Standard)

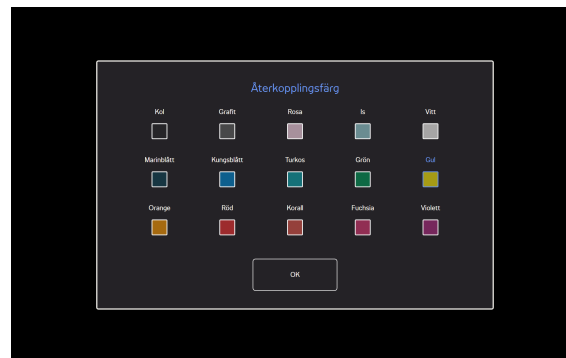
4.4.2 Återkopplingsfliken



Återkopplingstyp:

- **Klocka** - Den visuella återkopplingen är en klocka som fylls under den angivna fokuseringstiden för knappen. När klockan är helt fylld är uppgiften genomförd.
- **Punkt** - Den visuella återkopplingen är en krympande punkt för Gaze-användare eller en statisk punkt för kontaktanvändare när en uppgift genomförs.
- **Osynlig** - Ingen visuell återkoppling visas på skärmen när uppgiften genomförs.

Återkopplingsfärg: Välj **knappen** Byt, för att välja färgen på återkopplingspunkten. För tillgängliga färger, se *Figur 4.1 Tillgängliga färger*, sida 34.



Figur 4.1 Tillgängliga färger

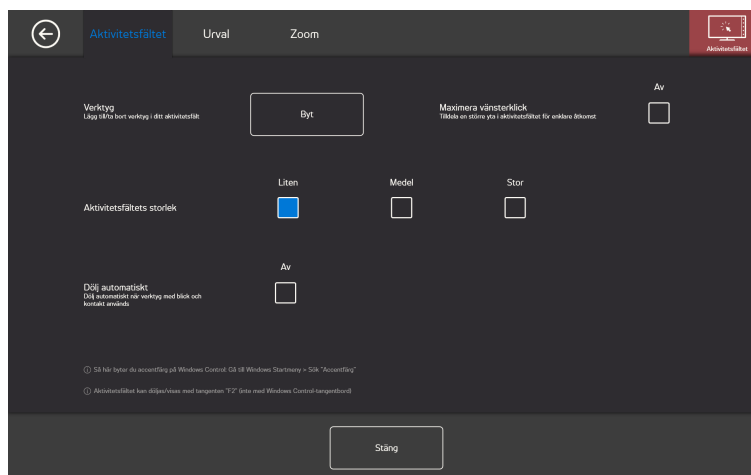
Återkopplingsstorlek: Återkopplingsstorleken för den valda återkopplingstypen kan ställas in till tre (3) olika värden.

- **Liten**
- **Medel**
- **Stor**

4.5 Aktivitetsfältet



4.5.1 Aktivitetsfältsfliken



Om en större storlek väljs för aktivitetsfältet kommer området kring en uppgift att expanderas så att det blir enklare för användaren att välja uppgiften. Det faktiska aktiva området kommer att expandera utanför skärmen och ikonerna för uppgifterna är alltid i mitten av det aktiva området.

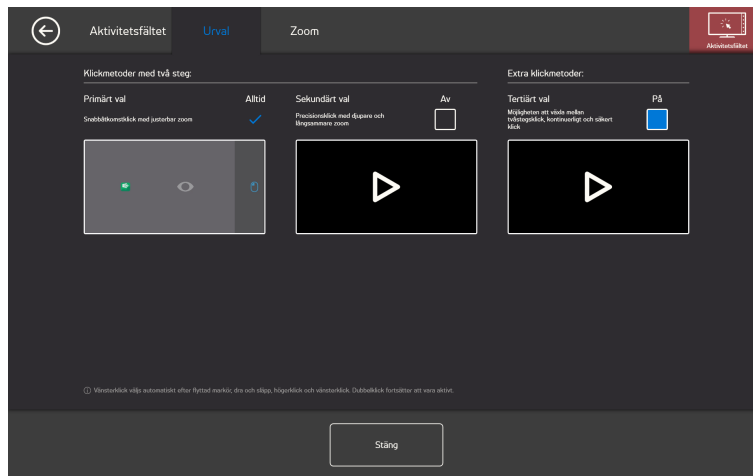
4.5.1.4 Dölj automatiskt

Döljer Aktivitetsfältet automatiskt. Finns för alla Kontinuerliga verktyg och för alla uppgifter i aktiveringsläge för Kontakt.

Sätt kryssrutan På/Av till **På**, för att aktivera Auto-dölj.

Sätt kryssrutan På/Av till **den är Av** för att inaktivera Auto-dölj.

4.5.2 Fliken Val



4.5.2.1 Primärt val

Det primära valet är alltid aktiverat och kan inte avaktiveras.

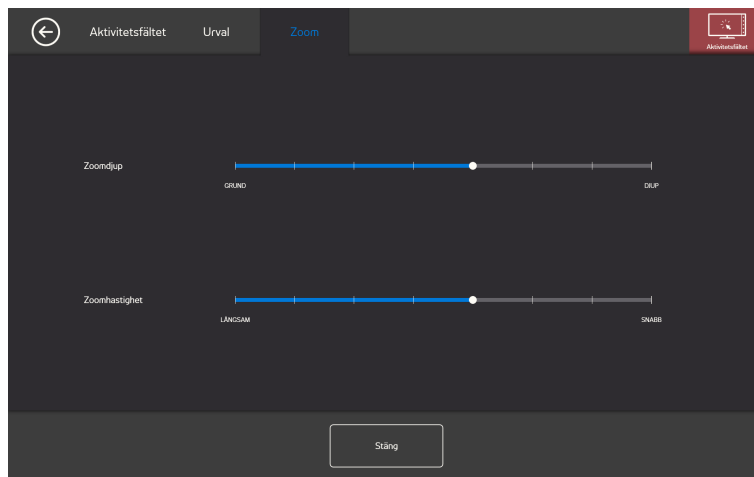
4.5.2.2 Sekundärt val

Som standard, är det sekundära valet alltid **den är Av**. Om inställd till **På**, blir det sekundära valet tillgängligt.

4.5.2.3 Tertiärt val

Som standard, är det Tertiära valet alltid **den är Av**. Om inställd till **På**, blir det Tertiära valet tillgängligt. Med det Tertiära valet, blir det Kontinuerliga verktyget and Säkert klick verktyget tillgängligt. Mer information finns i 3.5 *Kontinuerliga verktyg*, sida 15 och 3.6 *Säkert Klick*, sida 16.

4.5.3 Zoomfliken



Zoomdjup

Zoomdjupet kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra djupet anpassas hur djupt zoomfunktionen zoomar in innan uppgiften utförs. Ju längre till höger på skalan, desto mer zoomar funktionen in.

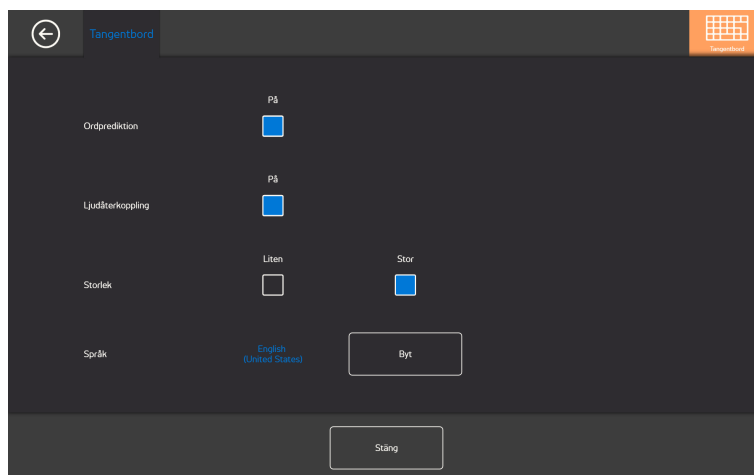


Om djupet är inställt på noll sker ingen zoomning. Med Primärt val är det ett omedelbart klick. Med Sekundärt val är det fortfarande en zoomning.

Zoomhastighet

Hastigheten hos zoomfunktionen kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra hastigheten påverkas hur snabbt zoomfunktionen arbetar innan uppgiften utförs. Ju längre ut till höger på skalan, desto snabbare arbetar zoomfunktionen.

4.6 Tangentbord



Ordprediktion

- **På**, - Välj **På**, – för att aktivera ordprediktion när Gaze-tangentbordet används. (Standard)
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera ordprediktion när Gaze-tangentbordet används.

Ljudåterkoppling

- **På**, - Välj **På**, – för att aktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.
- **den är Av** - Välj **den är Av** för att inaktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.

Storlek

- **Liten** – Välj Liten för att använda ett litet Gaze-tangentbord som täcker mindre än halva skärmen, se *Figur 4.2 Litet tangentbord (standard)*, sida 38.
- **Stor** – Välj Stor för att använda ett stort Gaze-tangentbord som täcker halva skärmen, se *Figur 4.3 Stort tangentbord*, sida 38.



Figur 4.2 Litet tangentbord (standard)



Figur 4.3 Stort tangentbord

Språk

Tangentbordslayout för valt språk visas. Välj **knappen** Ändra för att byta till tangentbordets layout för ett annat språk. Du kan välja mellan tangentbordslayouter för flera olika språk.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Översikt



Figur 5.1 Översikt över Virtual Remote

Denna Virtual Remote är indelad i två områden:

- Denna Virtual Remote Meny, för mer information, se 5.1.1 *Virtual Remote Meny*, sida 39.
- Aktiv fjärrkontroll. Mer information finns i 5.1.2 *Den aktiva fjärrkontrollen*, sida 40.

5.1.1 Virtual Remote Meny



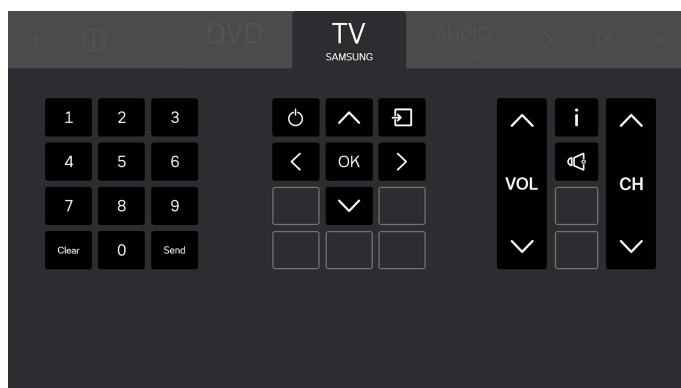
Figur 5.2 Denna Virtual Remote Meny

Ikonerna i Virtual Remote menyn är:

Funktions-knapp	Åtgärd	Beskrivning
+	Lägg till fjärrkontroll	Välj denna åtgärd för att lägga till en ny fjärrkontroll, se 5.2.4 <i>Lägga till fjärrkontroll</i> , sida 42.
i	Information	Välj denna åtgärd för att öppna informationssidan, se 5.2.6 <i>Information</i> , sida 58.
<	Vänster	Välj denna för att aktivera fjärrkontrollen till vänster om den aktiva fjärrkontrollen.
>	Höger	Välj denna för att aktivera fjärrkontrollen till höger om den aktiva fjärrkontrollen.
✎	Modifieringsläge	Välj denna åtgärd för att gå till modifieringsläge för den aktiva kontrollen, se 5.2.5 <i>Modifieringsläge</i> , sida 49.
✕	Stäng/minimera	Välj denna för att minimera appen Virtual Remote.

5.1.2 Den aktiva fjärrkontrollen

Den aktiva fjärrkontrollen är alltid den fjärrkontroll som är i mitten Virtual Remote i Menyn, se *Figur 5.3 Aktiv fjärrkontroll*.



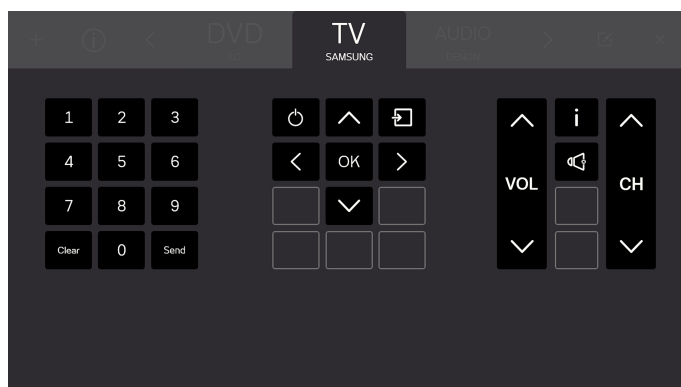
Figur 5.3 Aktiv fjärrkontroll



Alla knappar som syns på skärmen här till den aktiva fjärrkontrollen.

Du kommer också att kunna se namnen på upp till två (2) andra tillgängliga fjärrkontroller, en på var sida om den aktiva kontrollen. Du kommer bara se namnen på de tillgängliga fjärrkontrollerna, men inte knapparna förrän de gör någon av dem aktiv.

5.1.3 Knapparna



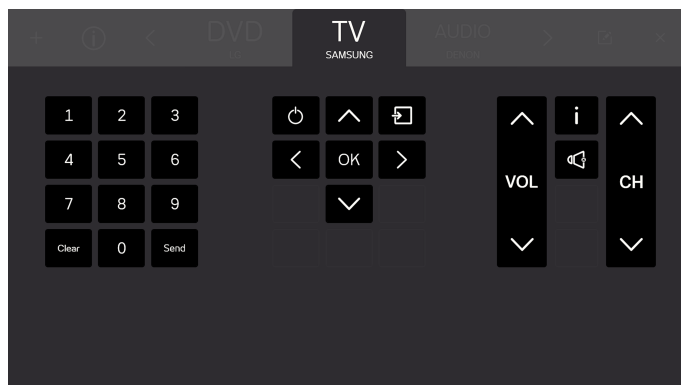
Figur 5.4 Knapparna

Alla knappar som syns på skärmen här till den aktiva fjärrkontrollen. Det finns två (2) typer av knappar på fjärrkontrollen.

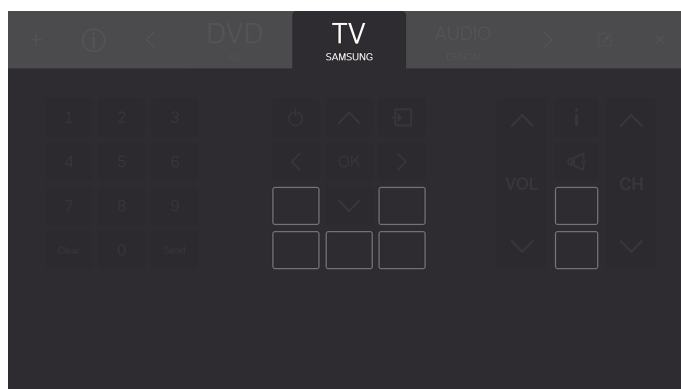
- Aktiv knapp , se *Figur 5.5 Aktiva knappar, sida 41*
- Inaktiva knappar , se *Figur 5.6 Inaktiva knappar, sida 41*



Antalet knappar och deras funktioner kommer att variera beroende på vilken typ av system användaren vill styra.



Figur 5.5 Aktiva knappar



Figur 5.6 Inaktiva knappar

5.2 Användning av Tobii Dynavox Virtual Remote

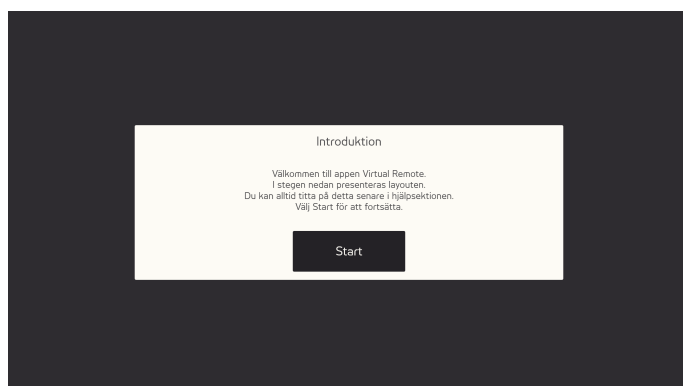
Tobii Dynavox Virtual Remote gör det möjligt för användaren att kontrollera en TV, DVD, ett ljudsystem m.m. från enheten.



Alla funktioner Virtual Remote är Pek- och musaktiverade, vilket gör det enklare för vårdaren eller assistenten att hjälpa användaren om så behövs.

5.2.1 Vid första starten

En kort guide kommer presentera Virtual Remote mjukvarans layout för användaren. Följ bara anvisningarna på skärmen.



Figur 5.7 Denna Virtual Remote introduktionsskärm.

5.2.2 Byt aktiv fjärrkontroll

Byte av aktiv fjärrkontroll:

- välj ett av namnen till vänster eller höger om den aktiva fjärrkontrollen.
- eller använd  - och  -knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.



Den aktiva fjärrkontrollen är alltid den fjärrkontroll som är i mitten Virtual Remote i Menyn.

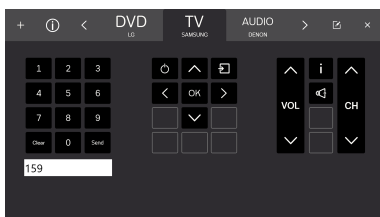
5.2.3 Använda knappar på en fjärrkontroll

Välj bara den knapp du vill använda för att skicka en signal till enheten. Volymknappar är vanligtvis inställda så att de skickar en kontinuerlig signal så länge knappen är vald. Mer information finns i 5.2.5.3.1 *Signalvaraktighet*, sida 53.

För att ange ett nummer större än 9 (d.v.s. flera siffror), följ dessa steg.

Nummer större än 9, steg för steg

1. Välj alla siffror att skicka i den ordning de ska skickas.
Alla de valda siffrorna kommer att visas i en vit ruta under fjärrkontrollens sifferdel.



2. Välj **Skicka** knappen för att skicka signaler till enheten eller **Rensa** för att radera valda siffror.



5.2.4 Lägga till fjärrkontroll

Det finns två (2) olika sätt att lägga till en ny fjärrkontroll.

5.2.4.1 Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll

Gör följande för att lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll:

Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg

1. Välj  i menyn.
2. Markera knappen Förprogrammerade.



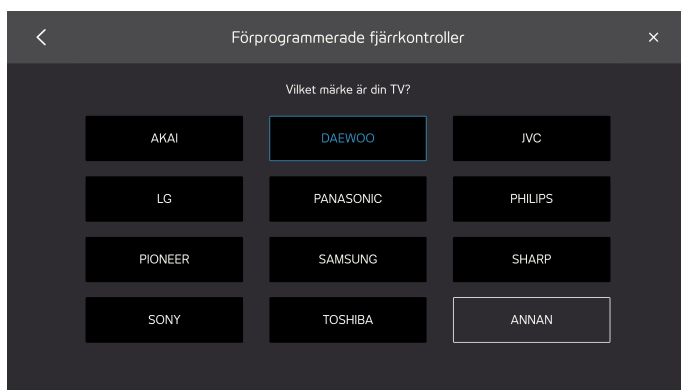
3. Välj typ av förprogrammerad fjärrkontroll.
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - LJUD



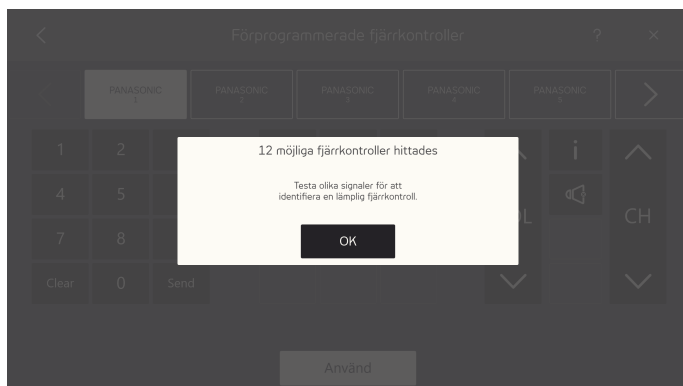
4. Välj märke i listan.



Om du inte hittar varumärket, välj **Övriga**, för mer information se [5.2.4.1.1 Övriga fjärrkontroller](#), sida 45

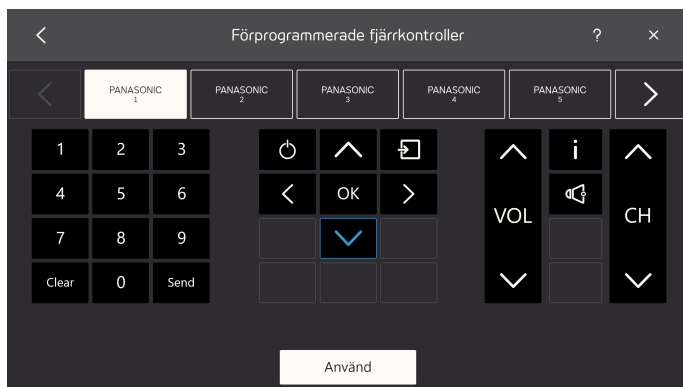


5. När ett märke har valts visas en ruta med information om hur många tillgängliga förprogrammerade fjärrkontroller som finns.



Välj **OK** Stäng.

6. Välj en fjärrkontroll.



7. Prova våra olika signaler på den valda kontrollen för att identifiera en lämplig fjärrkontroll.
8. Upprepa steg 6 och 7 tills den mest lämpliga fjärrkontrollen har hittats.

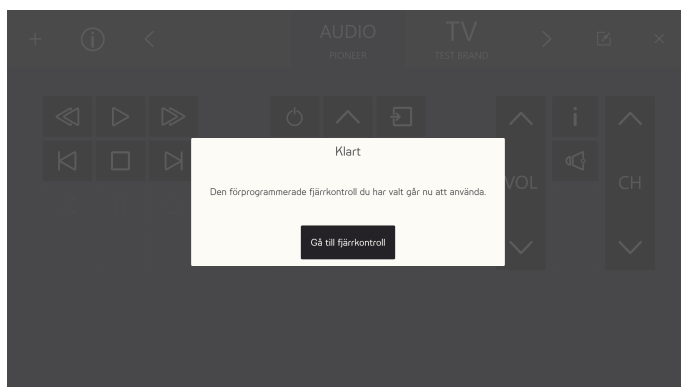


Använd < - och > -knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.

9. Välj den lämpligaste fjärrkontrollen.
10. Välj **Använd** Stäng.



11. Den valda fjärrkontrollen kommer att kopieras till de tillgängliga fjärrkontrollerna.



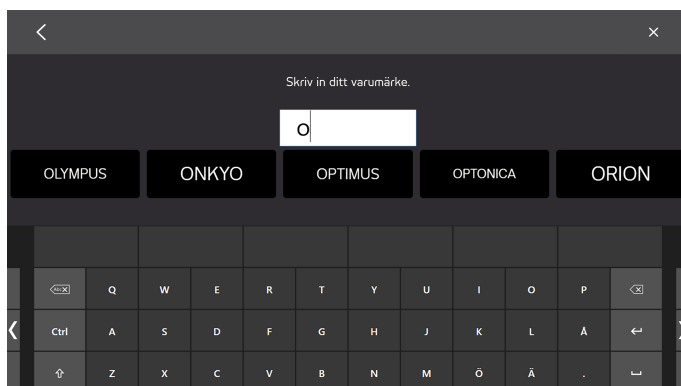
Välj **Gå till knappen** Fjärrkontroll för att slutföra.

5.2.4.1.1 Övriga fjärrkontroller

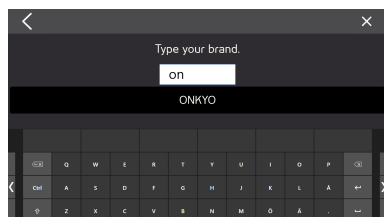
Gör följande för att lägga till en annan fjärrkontroll:

Lägga till andra fjärrkontroller, steg för steg

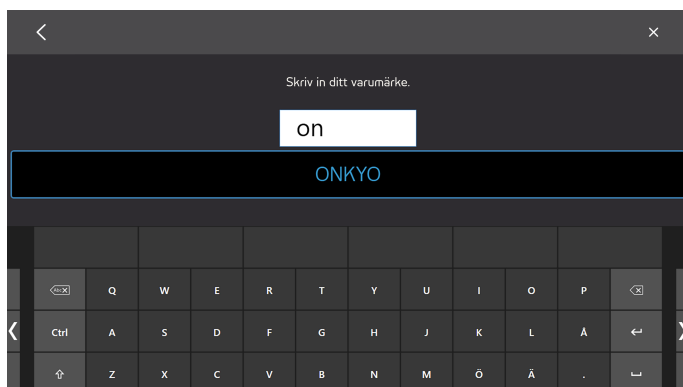
1. Följ steg 1-3 i listan: *Lägga till en förprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg, sida 43.*
2. Välj **Övriga** Stäng.
3. Skriv in märket i textrutan.



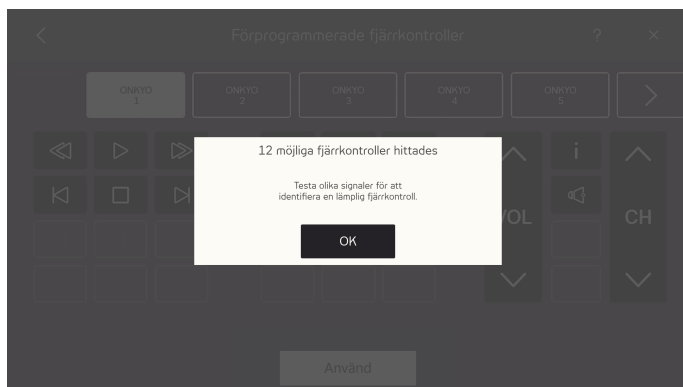
För färre sökresultat, skriv fler tecken.



4. Välj varumärke.



5. När ett märke har valts visas en ruta med information om hur många tillgängliga förprogrammerade fjärrkontroller som finns.



Välj **OK** Stäng.

6. Välj en fjärrkontroll.



7. Prova olika signaler på den valda kontrollen för att identifiera en lämplig fjärrkontroll.
8. Upprepa steg 6 och 7 tills den bästa möjliga fjärrkontrollen har hittats.



Använd



- och

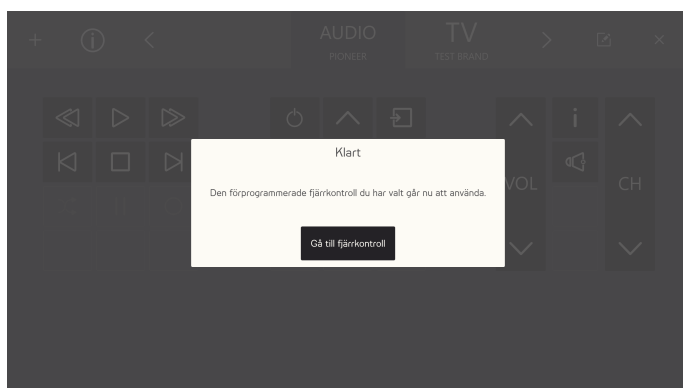
-knappen för att bläddra bland tillgängliga fjärrkontroller.

9. Välj den lämpligaste fjärrkontrollen.

10. Välj **Använd** Stäng.



11. Den valda fjärrkontrollen kommer att kopieras till de tillgängliga fjärrkontrollerna.



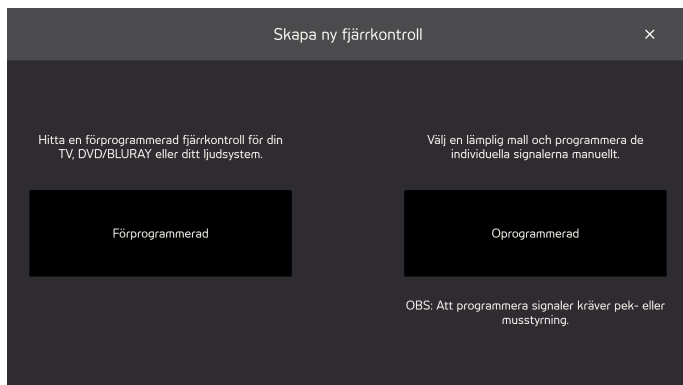
Välj **Gå till knappen** Fjärrkontroll för att avsluta slutförande.

5.2.4.2 Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll

Gör följande för att lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll:

Lägga till en oprogrammerad fjärrkontroll, steg för steg

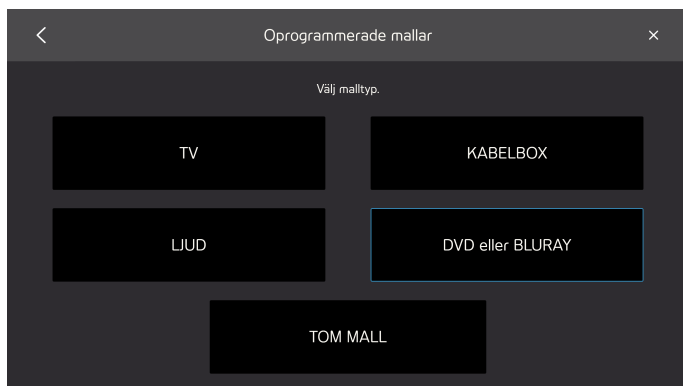
1. Välj **+** i menyn.
2. Markera knappen Oprogrammerade.



3. Välj typ av oprogrammerad fjärrkontroll.

- TV
- LJUD

- KABELTV-BOX
- DVD eller BLURAY
- TOM MALL

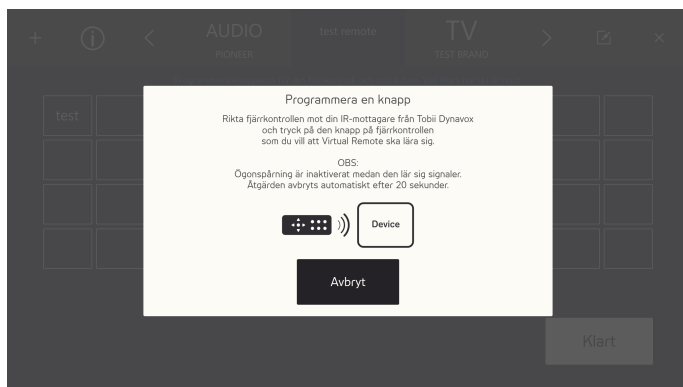


4. Markera en knapp att programmera.

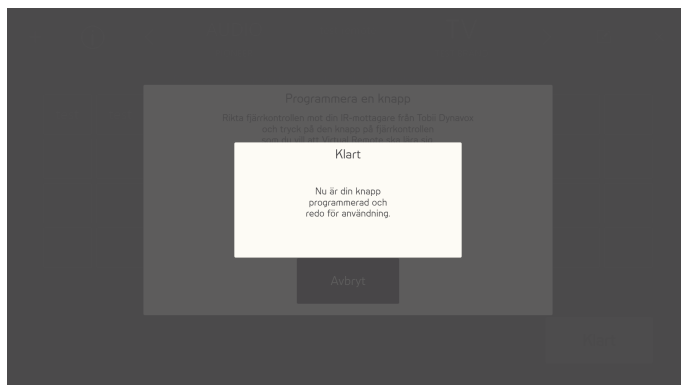


De tillgängliga ikonerna kommer att variera beroende på vilken typ av kontroll du valde i steg 3.

5. Markera en knapp att programmera.
6. Rikta fjärrkontrollen Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



7. När signalen har sparats i Virtual Remote **kommer** rutan visas.



 Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

8. Upprepa steg 5-7 tills du har programmerat alla knappar du behöver på fjärrkontrollen.

 För att ändra eller ta bort knappar på fjärrkontrollen måste du avsluta programmeringen och gå till redigeringsläge. Mer information om redigeringsläge finns i 5.2.5 *Modifieringsläge*, sida 49.

9. Välj **kommer** för att slutföra.



5.2.5 Modifieringsläge

I redigeringsläge kan du ändra befintliga fjärrkontroller. Se till att den fjärrkontroll du vill ändra är aktiv fjärrkontroll. Gör följande för att gå till redigeringsläge:

Redigeringsläge, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



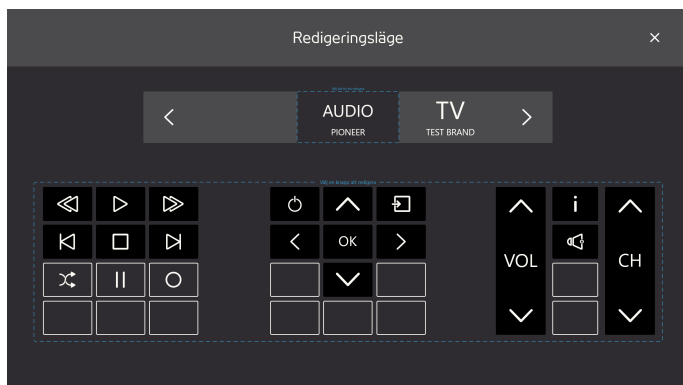
2. Välj vilken del av fjärrkontrollen du vill ändra. Följande ändringar går att göra:
 - Byta namn på fjärrkontrollen, se 5.2.5.1 *Byta namn på en fjärrkontroll, sida 50*
 - Ta bort en fjärrkontroll, se 5.2.5.2 *Ta bort en fjärrkontroll, sida 51*
 - Ändra en befintlig aktiv knapp, se 5.2.5.3 *Ändra en befintlig aktiv knapp.*
 - Ändra en befintlig ej programmerad knapp, se 5.2.5.4 *Ändra en befintlig ej programmerad knapp, sida 55.*
 - Lägga till en ny knapp på en tom plats, se 5.2.5.5 *Lägga till en ny knapp på en tom plats, sida 57*

5.2.5.1 Byta namn på en fjärrkontroll

Gör följande för att byta namn på en fjärrkontroll:

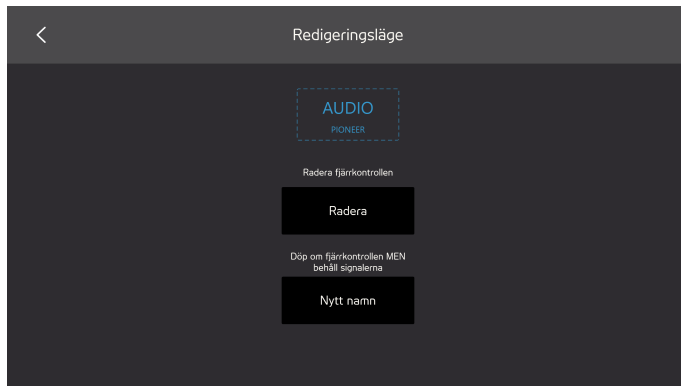
Byta namn på en fjärrkontroll

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Markera rutan "Välj här för att redigera" runt namnet på fjärrkontrollen.

3. Välj **Knappen** Stäng.



4. Skriv vad den ska märkas med.



Se till att använda ett kort namn.



5. Välj **knappen** på tangentbordet för att slutföra ommärkningen.

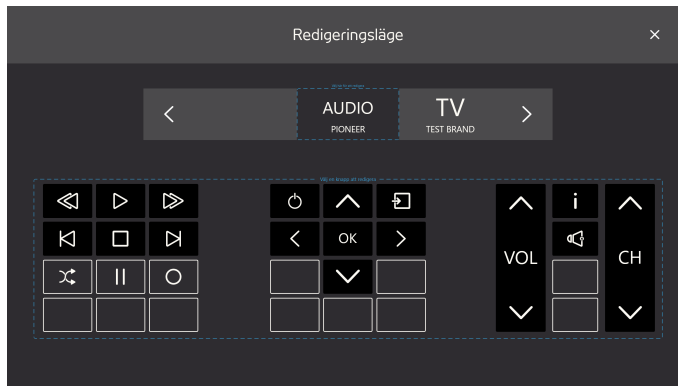
6. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.2 Ta bort en fjärrkontroll

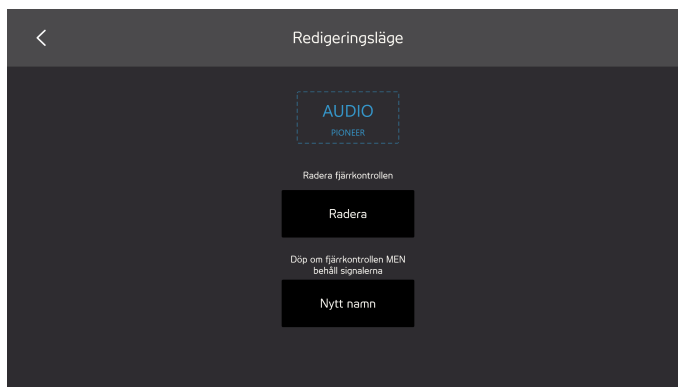
Gör följande för att ta bort en fjärrkontroll:

Ta bort en fjärrkontroll, steg för steg

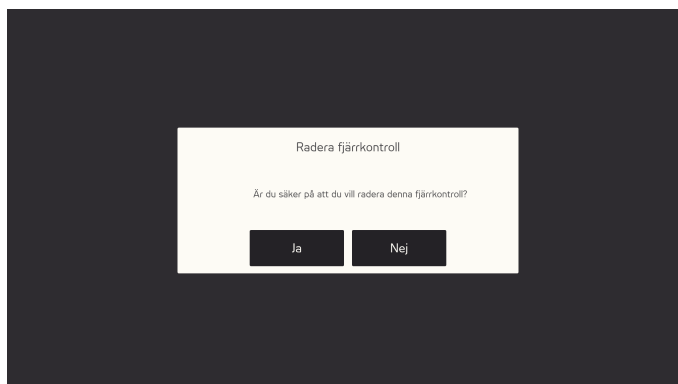
1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Markera rutan "Välj här för att redigera" runt namnet på fjärrkontrollen.
3. Välj **Ta bort** Stäng.



4. Välj:
 - **Ja** för att radera
 - **Nej** för att avbryta



5. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.3 Ändra en befintlig aktiv knapp

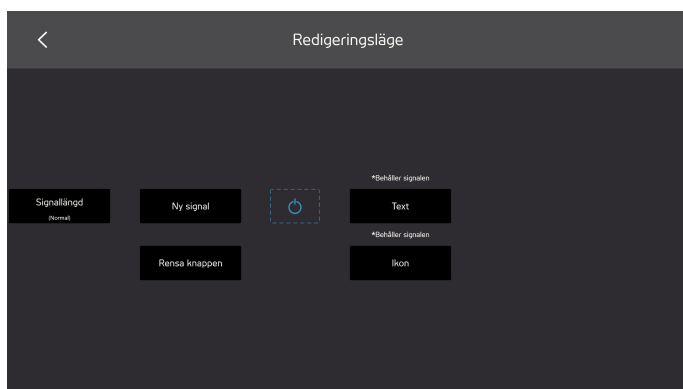
Gör följande för att ändra en befintlig aktiv knapp:

Ändra en befintlig aktiv knapp, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Välj en knapp med svart bakgrund och ikon eller text, t.ex.  i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
3. Utför någon av dessa åtgärder:
 - Signalvaraktighet, se 5.2.5.3.1 *Signalvaraktighet*.
 - Ny signal, se 5.2.5.3.2 *Ny signal*, sida 54
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 *Ändra text*, sida 55
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 *Byta ikon*, sida 55
 - Rensa knapp. All information lagrad i knappen kommer att raderas.



4. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.3.1 Signalvaraktighet

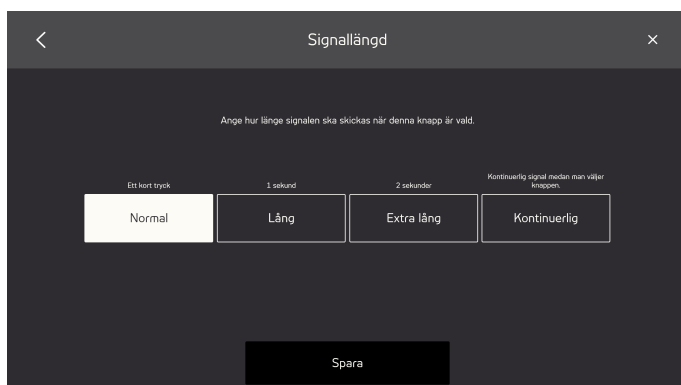
För att den mottagande enheten ska tolka signalen korrekt som skickas Virtual Remote, kan du behöva ändra signallängden. Signalens varaktighet måste också ställas in om du vill att knappen kontinuerlig ska skicka en signal så länge den är vald.

Välj ett (1) av följande alternativ:

- Normal - skickar ut IR-signalen i en kort stöt.
- Lång - skickar ut IR-signalen under en (1) sekund.
- Extra lång - skickar ut IR-signalen under två (2) sekunder.
- Kontinuerlig - skickar ut signalen så länge knappen är vald.



Detta är en vanlig inställning för exempelvis volymknappar.



5.2.5.3.2 Ny signal

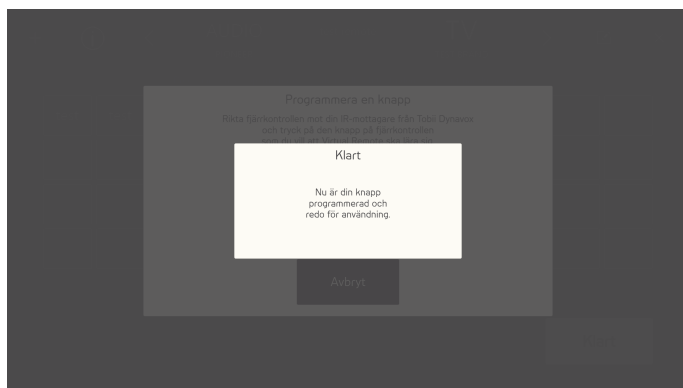
Gör följande för att programmera en ny signal för en knapp:

Ny signal, steg för steg

1. Rikta fjärrkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



2. När signalen har sparats i Virtual Remote **kommer** rutan visas.



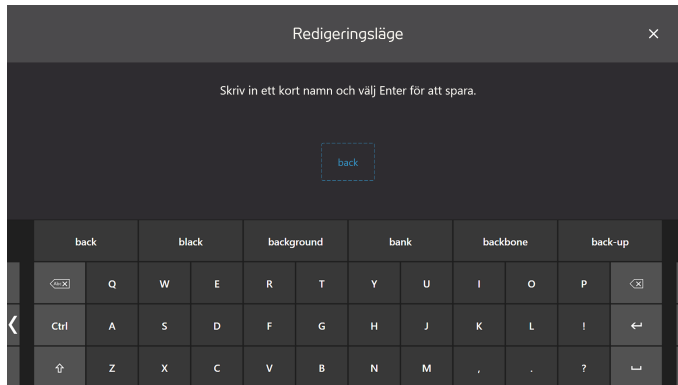
Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

5.2.5.3.3 Ändra text

Gör följande för att ändra text:

Ändra text, steg för steg

1. Skriv den text du vill ha på knappen.

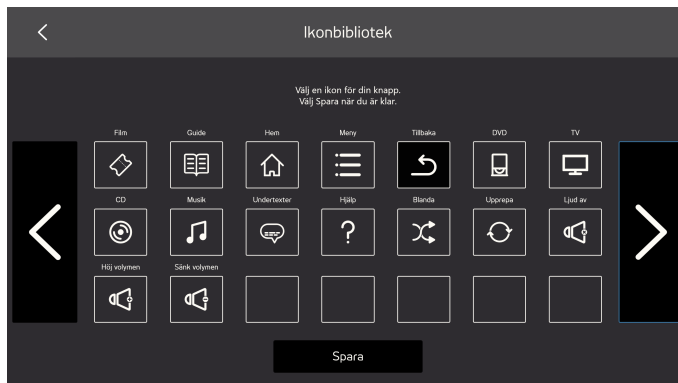


2. Välj knappen Enter/retur på tangentbordet för att acceptera texten.

5.2.5.3.4 Byta ikon

Gör följande för att byta ikon:

1. Välj en tillgänglig ikon.



2. Välj **knappen** Spara för att acceptera ikonen.

5.2.5.4 Ändra en befintlig ej programmerad knapp

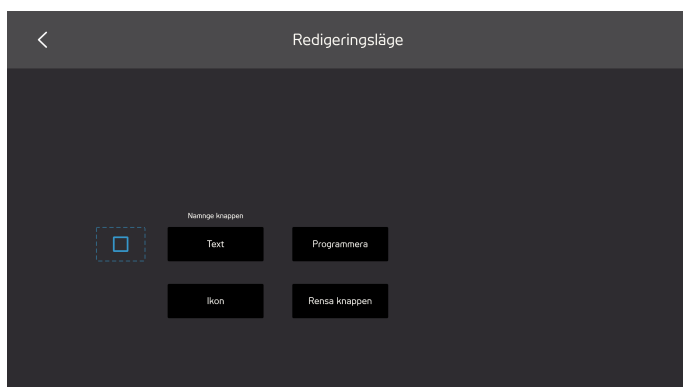
Gör följande för att ändra en befintlig ej programmerad knapp:

Ändra en befintlig ej programmerad knapp, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



2. Välj en knapp med grå bakgrund och ikon eller text, t.ex. , i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
3. Utför någon av dessa åtgärder:
 - Program, se 5.2.5.4.1 Programmera, sida 56
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 Ändra text, sida 55
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 Byta ikon, sida 55
 - Rensa knapp. All information lagrad i knappen kommer att raderas.



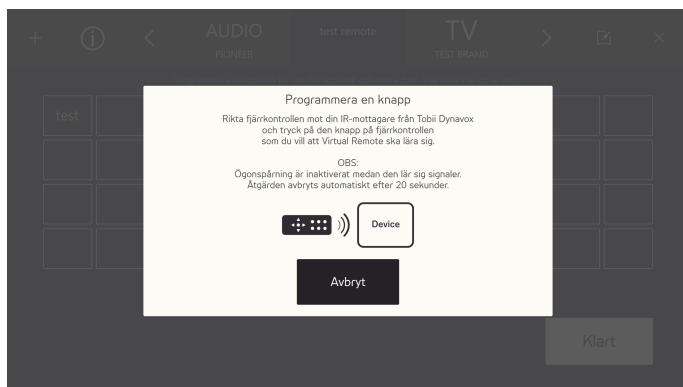
4. Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

5.2.5.4.1 Programmera

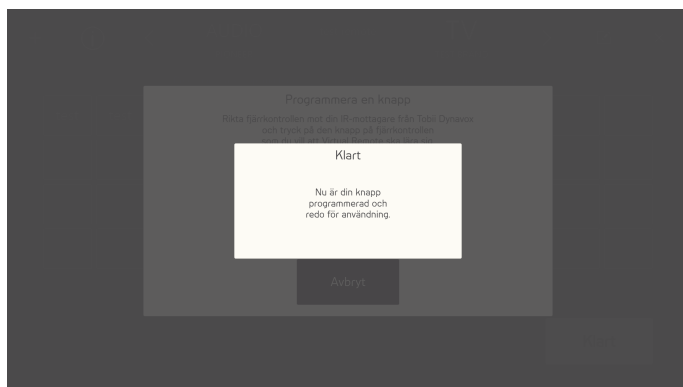
Gör följande för att programmera en signal för en knapp:

Programmera, steg för steg

1. Rikta fjärrkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottagare och tryck på den knapp på fjärrkontrollen som du vill att Virtual Remote ska lära sig.



2. När signalen har sparats i Virtual Remote **kommer** rutan visas.



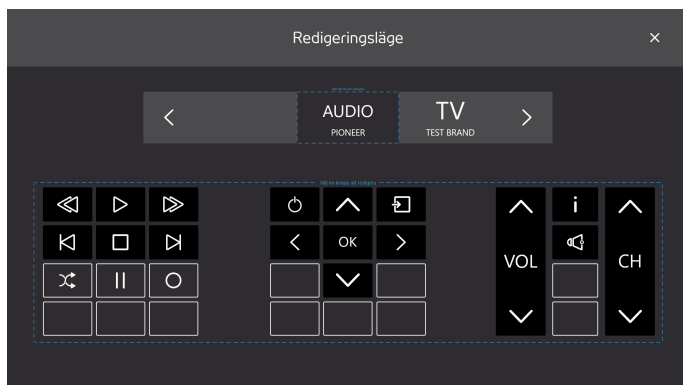
Rutan stängs automatiskt efter några sekunder.

5.2.5.5 Lägga till en ny knapp på en tom plats

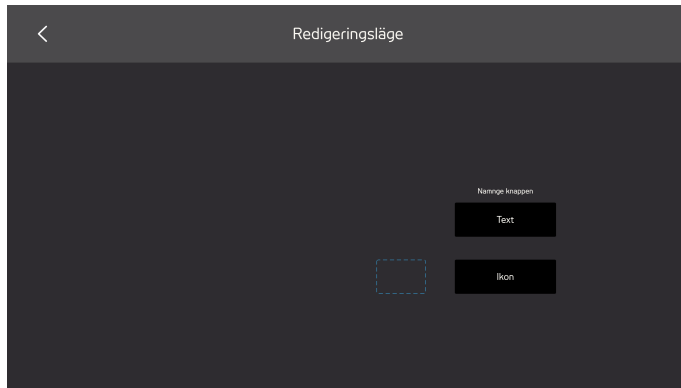
Gör följande för att lägga till en ny knapp på en tom plats:

Lägga till en ny knapp på en tom plats, steg för steg

1. Välj knappen  (redigeringsläge).



- Välj en knapp med grå bakgrund som är tom, t.ex. , i rutan "Välj en knapp att redigera" runt fjärrkontrollens knappar.
- Utför någon av dessa åtgärder:
 - Ändra text, se 5.2.5.3.3 *Ändra text, sida 55*
 - Byta ikon, se 5.2.5.3.4 *Byta ikon, sida 55*

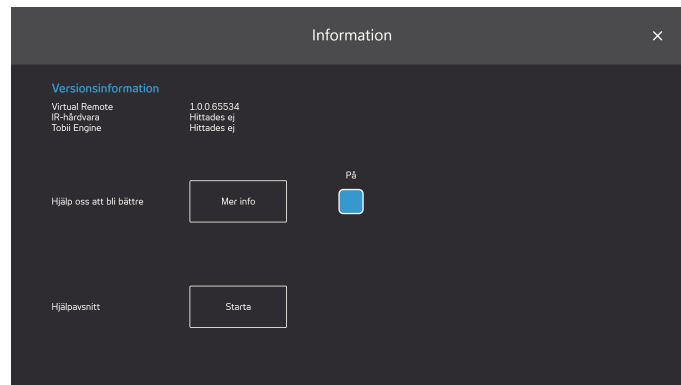


- Välj ikonen  för att gå ur redigeringsläget.

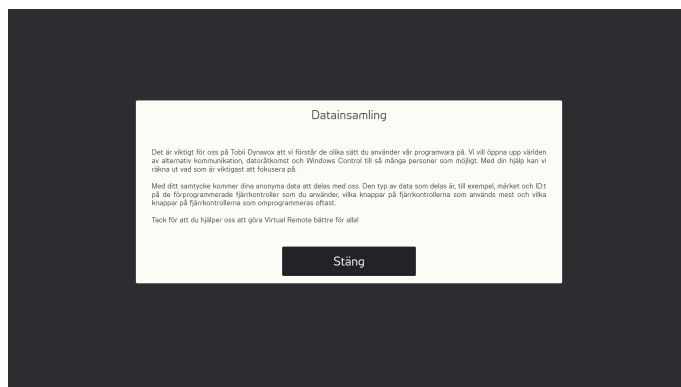
5.2.6 Information



På informationssidan hittar du all versionsinformation både för hårdvara och olika mjukvaror.



Hjälp oss bli bättre: För att hjälpa till Tobii Dynavox att förbättra programvaran, växla kryssrutan På/Av till På. **På**, . Välj knappen Mer info för att öppna en informationssida om vad det handlar om. Mer information finns i *Figur 5.8 Datainsamling*, sida 59.



Figur 5.8 Datainsamling

Handledningar: Du kommer också att kunna starta Virtual Remote Handledningingar genom att välja **knappen Stäng**.

Copyright © Tobii AB (publ). Bilder och specifikationer överensstämmer inte nödvändigtvis med de produkter och tjänster som erbjuds på alla marknader. De tekniska specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare.

Support för din Tobii Dynavox-enhet

Få hjälp online

Läs den produktspecifika supportsidan för din Tobii-enhet. Den innehåller uppdaterad information om frågor och tips och tricks som rör produkten. Hitta våra supportsidor online på: www.Tobii-Dynavox.com/support-training

Kontakta din försäljningsrepresentant eller återförsäljare

Kontakta din försäljningsrepresentant på Tobii Dynavox eller den auktoriserade återförsäljaren om du har frågor om eller problem med din produkt. De känner till din utrustning och är bäst lämpade att hjälpa dig med tips och övning. För kontaktuppgifter, besök www.TobiiDynavox.com/contact